

**RED  
RAY**



## **N.1 Aggiornamento firmware Numero 1 "IRE 1.9d RR FIGT"**

In questo documento saranno indicate le sole differenze dalla versione 1.9c inserite per le partite in modo FIGT. Sarà quindi necessario fare riferimento al manuale per la numero 1 "manuale 2012 - Numero 1", per tutte le altre funzioni. Le numero 1 FIGT partiranno di default in questa modalità ed avranno di default il salva dati impostato in "ON". All'accensione della numero 1 si avranno le seguenti schermate

**IRE 1.9d  
RR FIGT**

dopo pochi secondi

**FIGT = On  
Torn = Off**

ed ancora

**Leggo**

—

### **Menù principale Esplosi**

Esploso menù principale

*Settaggi iniziali*

Settaggi Squadra  
Settaggi giocatore  
*IR boost*  
*PWM Duty cycle*  
*anti proiettili*  
*Menù Principale*

*Arbitra Partita*

*Elimina amministratore*  
*Respawn Amministratore*  
*Fine Gioco*  
*Test Sensori*  
*Inizia Gioco*  
*Azzera Valori*  
*Invia in Settaggi Arma*  
*Ricarica Caricatori*

*Menù Principale*

*Valutazione Punti*

*Sessione  
Riceve Dati  
Tabella Punteggi  
invia Dati a PC  
Menù Principale*

*Resetta Numero 1*

*Comandi da IRETAG*

*Abilita Gara FIGT*

*Menù Configurazione*

*Configura sistema  
Configura IRE Gun  
Configura gioco  
Configurazione avanzata  
Clona IRE TAG  
Clona Gioco  
Esci Config*

### **Settaggi iniziali**

**1.1** Sarà possibile scegliere fra 7 differenti colori sia nella modalità 32 giocatori che FIGT. Resta quanto indicato nel manuale versione 2012 l'unica differenza è che i giocatori assegnati alla squadra Bianca (wht) andranno in autorespawn se eliminati e manderanno in auto respawn se eliminano un avversario. Sarà necessario impostare però il tempo di "respawn"

(menù configurazione>Configurazione Gioco>Auto Resp = xxx)

**1.2** nella modalità FIGT sarà possibile scegliere fra 199 giocatori e saranno indicati con i numeri da 1 a 199

### **Arbitra Partita**

**2.2** Eliminato il menù "pausa amministratore"

## **Valutazione Punti**

**3.2** Non sarà più necessario impostare le armi in modo "invia dati" (dal menù "fine gioco") basterà puntare la numero 1 ai sensori del giocatore del quale si vogliono scaricare le statistiche e premere il tasto centrale quando si è nel menù "Ricevi Dati". Sull'arma apparirà la voce "invio a Breve" a questo punto puntare il ricevitore IR della numero1 davanti al proiettore delle repliche Laser tag ed aspettare che la numero 1 confermi l'avvenuta ricezione. Sarà possibile quindi scaricare le statistiche anche dai giocatori ancora in vita.

**3.3** "Tabella Punteggi" non saranno visualizzabili i Punti personali dei giocatori

## **Resetta numero 1**

Il reset della numero 1 sarà indicato da :

### **Formatto**

il tempo di formattazione sarà variabile in funzione del numero delle statistiche da cancellare

### **Riavvio**

Dopo circa un secondo la numero 1 si riavvierà per rileggere le nuove impostazioni

## **Comdandi da IRE TAG**

Una volta premuto il tasto centrale la numero 1 si imposterà in attesa di dati provenienti dal software IRE TAG

### **Attesa**

in questa modalità la numero 1 potrà essere utilizzata per :

### **Abilitarla in modalità Torneo**

Una volta in modalità torneo la numero 1 potrà essere utilizzata per abilitare tutte le attrezzature laser tag RED RAY in modalità torneo. Verrà quindi abilitato il menù "Abilita Gara FIGT" .Le numero 1 abilitati in modalità torneo potranno comandare o ricevere dati da solo attrezzature abilitati in modalità Torneo ma potranno abilitare in modo torneo solo attrezzature non ancora abilitate in modo torneo. All'accensione una numero 1 abilitata in modo torneo avrà la seguente indicazione all'accensione

**FIGT = On**  
**Torn = On**

**Nota:La modalità torneo si disabiliterà automaticamente dopo 9 riaccensioni**

### ***Riceve dati configurazione Armi***

Dal software IRE TAG potrà essere selezionato il tipo di arma ed inviarlo tramite la numero 1 alla replica che si vuole configurare

### ***Riceve dati configurazione Gioco***

dal software IRE TAG potrà essere selezionato il tipo di arma tramite la numero 1 alla replica che si vuole configurare

### ***Riceve Nick e colore giocatore***

dal software IRE TAG potrà essere selezionato il nick ed il colore del giocatore e tramite la numero 1 alla replica che si vuole configurare

### ***Richiesta statistiche automatico***

Il software automaticamente richiederà le statistiche dei giocatori che hanno partecipato al combat tramite la numero 1. Nota funziona con sistemi Wireless dotati anche di trasmettitore e se si imposta dati automatici nel menù configurazioni avanzate (DatiAuto = On).

### ***Abilita Gara FIGT***

questo menù sarà visibile solo se si è abilitata la numero 1 in modalità torneo (vedi comandi da IRE TAG).

Per abilitare in modalità "Torneo = On" una delle attrezzature Laser Tag Red Ray sarà necessario quindi puntare il trasmettitore IR della numero 1 al sensore dell'attrezzatura che si vuole abilitare. Solo le attrezzature non abilitate in modalità torneo possono ricevere il segnale di abilitazione in modalità torneo. La modalità torneo sarà segnalata dall'indicazione "TORN = On" per tutte le attrezzature munite di display e da 3 lampeggi consecutivi per le Granate, mine atiuomo, sistemi wireless etc etc (fare riferimento ai manuali modifiche firmware FIGT di ogni componente laser tag Red Ray). La modalità Torneo si disabiliterà automaticamente dopo

9 riaccensioni.

## **Configurazione menù**

### **5.1 Configura sistema**

Dal menù configura sistema sarà possibile inviare tutte insieme le seguenti impostazioni:

#### *setta squadra*

premendo i tasti destro e sinistro si sceglierà il colore con il tasto centrale si accetterà

#### *Setta Giocatore*

premendo i tasti destro e sinistro si sceglierà il giocatore con il tasto centrale si accetterà

#### *Selezione Gioco*

Premendo il tasto centrale si entra nel menù di scelta , tasto destro o sinistro usciranno dal menù se non si sceglie nulla (custom) saranno presi i valori di configurazione impostati in "configura gioco", altrimenti si potrà scegliere fra deatmach, Milsim-s (soldato),Milsim-M (medico),Milsim-G (Geniere)

#### *Selezione Arma*

Premendo il tasto centrale si entra nel menù di scelta , tasto destro o sinistro usciranno dal menù se non si sceglie nulla (custom) saranno presi i valori di configurazione impostati in "configura Ire tag", altrimenti si potrà scegliere fra 29 tipi diversi di armi preimpostate.

#### *Invio sistema?*

A questa domanda premendo il tasto centrale della numero 1 e puntando quest'ultima al sensore della replica che si vuole configurare saranno inviati in sequenza il colore,giocatore,arma e gioco. L'operazione richiede circa 5 secondi nei quali si dovrà tenere la numero 1 sempre puntata verso i sensori della replica. L'invio di tutti i dati sarà segnalato sia dalla numero uno "sistema inviato" che dalla replica da configurare.

## **5.2 Configura IRE-GUN**

**5.2.1 e 5.2.9** *Danni armi, in modalità FIGT i danni scelti varieranno fra 1 ed 11 e saranno rispettivamente:*

1	=	26 PV
2	=	30 PV
3	=	34 PV
4	=	44 PV
5	=	50 PV
6	=	136 PV
7	=	186 Pv
8	=	199 PV
9	=	200 PV
10	=	195 PV
11	=	102 PV

## **5.3 Configurare Gioco**

in modalità FIGT saranno visibili solo i seguenti menù:

Fuoco amico  
Bloccfat  
TastoAcc  
Medico  
SeStesso  
Ar.medic  
Ar.Geni.  
Fat Impen  
InterRic  
Sanguina  
DurSang  
Pt Vita  
CureMass  
abMedica  
AntPrttl  
Ir Boost  
N.Respawn  
AutoResp  
RespKit  
RitIniz  
RitMorte  
SalvaDati

## **5.4 Configurazione avanzate**

Ci saranno solo i seguenti menù:

*Dati Auto (On-Off)*

Ricezione automatica delle statistiche

*PWM Duty (da 10% a 50%)*

Regolazione fine intensità luminosa del led IR

*ModoFIGT (On-Off)*

Modalità di gioco FIGT 200 giocatori per 7 squadre

*n.Giocatori (32 -64)*

Modalità di gioco 32 o 64 giocatori per la compatibilità con altri sistemi Laser Tag. Questo menù è abilitato solo se MofFIGT = Off

*Salva avanzate*