

**RED
RAY**



N.1 Aggiornamento firmware Numero 1 "IRE 1.9d RR FIGT"

In questo documento saranno indicate le sole differenze dalla versione 1.9c inserite per le partite in modo FIGT. Sarà quindi necessario fare riferimento al manuale per la numero 1 "manuale 2012 - Numero 1", per tutte le altre funzioni. Le numero 1 FIGT partiranno di default in questa modalità ed avranno di default il salva dati impostato in "ON". All'accensione della numero 1 si avranno le seguenti schermate

**IRE 1.9d
RR FIGT**

dopo pochi secondi

**FIGT = On
Torn = Off**

ed ancora

Leggo

—

Menù principale Esplosi

Esploso menù principale

Settaggi iniziali

Settaggi Squadra
Settaggi giocatore
IR boost
PWM Duty cycle
anti proiettili
Menù Principale

Arbitra Partita

Elimina amministratore
Respawn Amministratore
Fine Gioco
Test Sensori
Inizia Gioco
Azzera Valori
Invia in Settaggi Arma
Ricarica Caricatori

Menù Principale

Valutazione Punti

*Sessione
Riceve Dati
Tabella Punteggi
invia Dati a PC
Menù Principale*

Resetta Numero 1

Comandi da IRETAG

Abilita Gara FIGT

Menù Configurazione

*Configura sistema
Configura IRE Gun
Configura gioco
Configurazione avanzata
Clona IRE TAG
Clona Gioco
Esci Config*

Settaggi iniziali

1.1 Sarà possibile scegliere fra 7 differenti colori sia nella modalità 32 giocatori che FIGT. Resta quanto indicato nel manuale versione 2012 l'unica differenza è che i giocatori assegnati alla squadra Bianca (wht) andranno in autorespawn se eliminati e manderanno in auto respawn se eliminano un avversario. Sarà necessario impostare pero il tempo di "respawn"

(menù configurazione>Configurazione Gioco>Auto Resp = xxx)

1.2 nella modalità FIGT sarà possibile scegliere fra 199 giocatori e saranno indicati con i numeri da 1 a 199

Arbitra Partita

2.2 Eliminato il menù "pausa amministratore"

Valutazione Punti

3.2 Non sarà più necessario impostare le armi in modo "invia dati" (dal menù "fine gioco") basterà puntare la numero 1 ai sensori del giocatore del quale si vogliono scaricare le statistiche e premere il tasto centrale quando si è nel menù "Ricevi Dati". Sull'arma apparirà la voce "invio a Breve" a questo punto puntare il ricevitore IR della numero1 davanti al proiettore delle repliche Laser tag ed aspettare che la numero 1 confermi l'avvenuta ricezione. Sarà possibile quindi scaricare le statistiche anche dai giocatori ancora in vita.

3.3 "Tabella Punteggi" non saranno visualizzabili i Punti personali dei giocatori

Resetta numero 1

Il reset della numero 1 sarà indicato da :

Formatto

il tempo di formattazione sarà variabile in funzione del numero delle statistiche da cancellare

Riavvio

Dopo circa un secondo la numero 1 si riavvierà per rileggere le nuove impostazioni

Comdandi da IRE TAG

Una volta premuto il tasto centrale la numero 1 si imposterà in attesa di dati provenienti dal software IRE TAG

Attesa

in questa modalità la numero 1 potrà essere utilizzata per :

Abilitarla in modalità Torneo

Una volta in modalità torneo la numero 1 potrà essere utilizzata per abilitare tutte le attrezzature laser tag RED RAY in modalità torneo. Verrà quindi abilitato il menù "Abilita Gara FIGT" .Le numero 1 abilitati in modalità torneo potranno comandare o ricevere dati da solo attrezzature abilitati in modalità Torneo ma potranno abilitare in modo torneo solo attrezzature non ancora abilitate in modo torneo. All'accensione una numero 1 abilitata in modo torneo avrà la seguente indicazione all'accensione

FIGT = On
Torn = On

Nota:La modalità torneo si disabiliterà automaticamente dopo 9 riaccensioni

Riceve dati configurazione Armi

Dal software IRE TAG potrà essere selezionato il tipo di arma ed inviarlo tramite la numero 1 alla replica che si vuole configurare

Riceve dati configurazione Gioco

dal software IRE TAG potrà essere selezionato il tipo di arma tramite la numero 1 alla replica che si vuole configurare

Riceve Nick e colore giocatore

dal software IRE TAG potrà essere selezionato il nick ed il colore del giocatore e tramite la numero 1 alla replica che si vuole configurare

Richiesta statistiche automatico

Il software automaticamente richiederà le statistiche dei giocatori che hanno partecipato al combat tramite la numero 1. Nota funziona con sistemi Wireless dotati anche di trasmettitore e se si imposta dati automatici nel menù configurazioni avanzate (DatiAuto = On).

Abilita Gara FIGT

questo menù sarà visibile solo se si è abilitata la numero 1 in modalità torneo (vedi comandi da IRE TAG).

Per abilitare in modalità "Torneo = On" una delle attrezzature Laser Tag Red Ray sarà necessario quindi puntare il trasmettitore IR della numero 1 al sensore dell'attrezzatura che si vuole abilitare. Solo le attrezzature non abilitate in modalità torneo possono ricevere il segnale di abilitazione in modalità torneo. La modalità torneo sarà segnalata dall'indicazione "TORN = On" per tutte le attrezzature munite di display e da 3 lampeggi consecutivi per le Granate, mine atiuomo, sistemi wireless etc etc (fare riferimento ai manuali modifiche firmware FIGT di ogni componente laser tag Red Ray). La modalità Torneo si disabiliterà automaticamente dopo

9 riaccensioni.

Configurazione menù

5.1 Configura sistema

Dal menù configura sistema sarà possibile inviare tutte insieme le seguenti impostazioni:

setta squadra

premendo i tasti destro e sinistro si sceglierà il colore con il tasto centrale si accetterà

Setta Giocatore

premendo i tasti destro e sinistro si sceglierà il giocatore con il tasto centrale si accetterà

Selezione Gioco

Premendo il tasto centrale si entra nel menù di scelta , tasto destro o sinistro usciranno dal menù se non si sceglie nulla (custom) saranno presi i valori di configurazione impostati in "configura gioco", altrimenti si potrà scegliere fra deatmach, Milsim-s (soldato),Milsim-M (medico),Milsim-G (Geniere)

Selezione Arma

Premendo il tasto centrale si entra nel menù di scelta , tasto destro o sinistro usciranno dal menù se non si sceglie nulla (custom) saranno presi i valori di configurazione impostati in "configura Ire tag", altrimenti si potrà scegliere fra 29 tipi diversi di armi preimpostate.

Invio sistema?

A questa domanda premendo il tasto centrale della numero 1 e puntando quest'ultima al sensore della replica che si vuole configurare saranno inviati in sequenza il colore,giocatore,arma e gioco. L'operazione richiede circa 5 secondi nei quali si dovrà tenere la numero 1 sempre puntata verso i sensori della replica. L'invio di tutti i dati sarà segnalato sia dalla numero uno "sistema inviato" che dalla replica da configurare.

5.2 Configura IRE-GUN

5.2.1 e 5.2.9 *Danni armi, in modalità FIGT i danni scelti varieranno fra 1 ed 11 e saranno rispettivamente:*

1	=	26 PV
2	=	30 PV
3	=	34 PV
4	=	44 PV
5	=	50 PV
6	=	136 PV
7	=	186 Pv
8	=	199 PV
9	=	200 PV
10	=	195 PV
11	=	102 PV

5.3 Configurare Gioco

in modalità FIGT saranno visibili solo i seguenti menù:

Fuoco amico
Bloccfat
TastoAcc
Medico
SeStesso
Ar.medic
Ar.Geni.
Fat Impen
InterRic
Sanguina
DurSang
Pt Vita
CureMass
abMedica
AntPrttl
Ir Boost
N.Respawn
AutoResp
RespKit
RitIniz
RitMorte
SalvaDati

5.4 Configurazione avanzate

Ci saranno solo i seguenti menù:

Dati Auto (On-Off)

Ricezione automatica delle statistiche

PWM Duty (da 10% a 50%)

Regolazione fine intensità luminosa del led IR

ModoFIGT (On-Off)

Modalità di gioco FIGT 200 giocatori per 7 squadre

n.Giocatori (32 -64)

Modalità di gioco 32 o 64 giocatori per la compatibilità con altri sistemi Laser Tag. Questo menù è abilitato solo se MofFIGT = Off

Salva avanzate