

Manuale Operativo “Sensori Wireless”

Edizione 2012

RED RAY

engineered by
IREVOLUTION
LaserTag 

Per informazioni rivolgersi a:

Informazioni generali:

info@redray.it

Amministrazione:

amministrazione@redray.it

+39.339.5895.527

Assistenza ed informazioni tecniche:

direzionetecnica@redray.it

+39.328.4151.367

Vendite ed assistenza ordini:

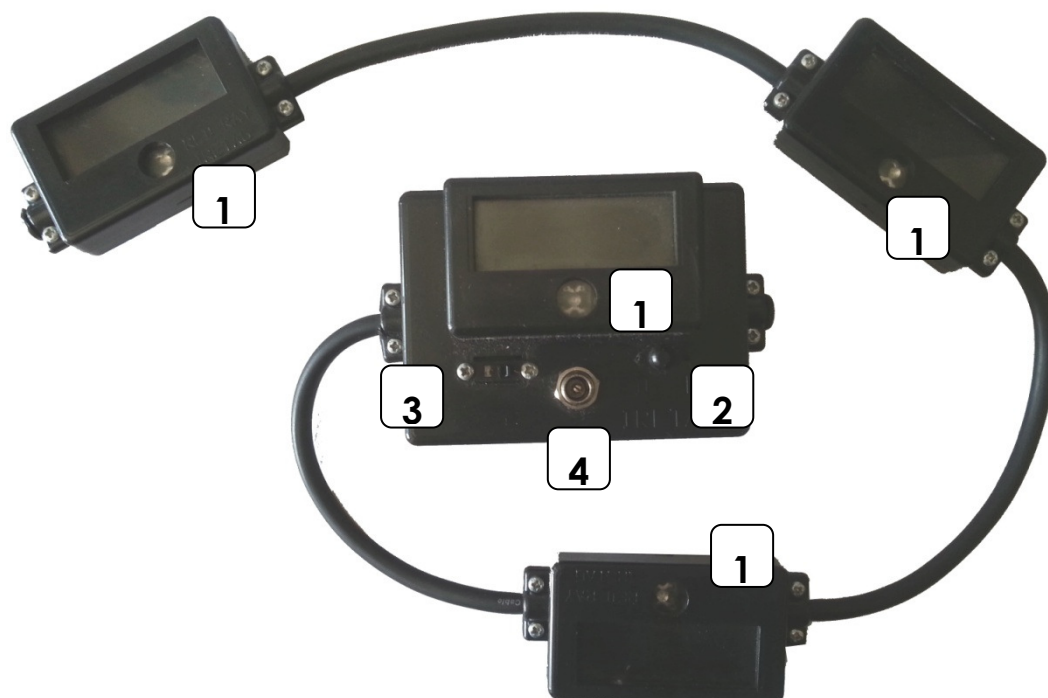
sales@redray.it

+39.333.6334.515

Sito Internet : <http://www.redray.it/index.php>

Si ringrazia Daniele "Cowboy" Del Guercio dell'A.S.D. IRE Legion di Salerno per le rielaborazioni e gli aggiornamenti del Manuale.

Sensori Wireless _ Legenda Illustrata



- 1) Led di feedback configurazione
- 2) Tasto di configurazione/reset
- 3) Leva di accensione
- 4) Ingresso alimentatore

Sensori Wireless _ Caratteristiche Tecniche

Peso sensori: 220 g.

Batterie: 300 mAh 9.2V ricaricabile; sostituibile

Modalità di ricarica consigliate:

La ricarica del trasmettitore dovrà essere effettuata con una corrente di alimentazione non superiore a 150 mA .

Per una corretta alimentazione, impostare una corrente erogata di 25mA e caricare per circa 3 ore.

Per una ricarica veloce, impostare una corrente di 150mA per un tempo non superiore ai 10 minuti.

Sensori Wireless

Il sensore wireless è composto da due parti:

- Unità Trasmittente
- Unità Ricevente

L'unità Trasmittente è connessa ai sensori e va posizionata sul retro del copricapo, del berretto, dell'elmetto o qualsivoglia sistema usato per posizionare i sensori.

Può essere fissato o tramite lo strap in velcro, fornito nel kit, o con qualsiasi strumento ritenuto adeguato.

L'unità Ricevente può essere di due tipi:

Sistema integrato: L'unità ricevente è inserita all'interno dell'An-Peq. Essa verrà configurata tramite il pulsante e i led posizionati sull'An-Peq stesso.

Sistema esterno: L'unità ricevente va connessa all'An-Peq tramite l'apposito connettore e fissato sulla replica in modo da evitare a questa stress, solitamente è fissata sulle guancette copri canna / RIS.

Può essere fissato o tramite lo strap in velcro, fornito nel kit, o con qualsiasi strumento ritenuto adeguato.

Nel caso si utilizzi un "adattatore wireless", i sensori tradizionali andranno connessi al sistema Trasmittente e quest'ultimo andrà riposto nelle tasche frontali del tattico o della mimetica (o in luogo ritenuto consono, il più possibile protetto da urti o stress ma sempre che non impedisca il corretto funzionamento).

L'unità Trasmittente e quella Ricevente sono corredate di pulsante di reset e registrazione codici, nonché di led che, a seconda di quanti segnali emetterà il led, daranno dei feedback di conferma delle operazioni eseguite.

NB. La RED RAY consiglia come modalità di fissaggio dell'unità Ricevente e Trasmittente il sistema a Strap in velcro fornito nel Kit.

Funzionamento:

I Sensori Wireless sono formati da due elementi, quello Trasmittente e quello Ricevente.

Per il loro funzionamento necessitano entrambi di alimentazione. Il sensore Trasmittente è dotato di batteria propria mentre il Ricevente si alimenta sfruttando la batteria dell'An-Peq. D'ora in avanti ci si potrà riferire all'accensione dell'An-Peq intendendo l'accensione dell'unità Ricevente.

ACCENSIONE:

I sensori vanno accesi prima di ogni fase di gioco, nel seguente e tassativo ordine:

Prima accensione sensore Trasmittente (Testa)

Poi accensioni sensore Ricevente (Infra Red Gun)

L'ordine è come detto tassativo poiché, in caso venga acceso per primo il sensore Ricevente, quest'ultimo, non trovando alcun segnale in ingresso, manderà automaticamente in blocco l'IRG.

Alla prima accensione i sensori saranno "vergini", avranno cioè impostati al loro interno codici base.

COMUNICAZIONE:

I sensori, una volta accesi, comunicheranno tra loro solo nel caso vi sia corrispondenza tra i codici.

In caso contrario, dopo qualche tentativo iniziale di comunicazione, l'IRG si bloccherà automaticamente per motivi di sicurezza, evitando che un giocatore possa intraprendere un game non potendo essere colpito e/o colpendo se stesso.

Con i codici base standard configurati alla prima accensione (e ogni volta che i sensori saranno resettati) la comunicazione sarà possibile. Sarà altresì possibile per il giocatore auto colpirsi, fino all'eliminazione.

Per evitare che il giocatore si elimini sparando se stesso è quindi **sempre** necessario "accoppiare" Trasmittitore e Ricevitore.

ACCOPPIAMENTO SENSORI _ Reset codici:

Tutte le segnalazioni luminose di "reset codice" e "registrazione codice" saranno visualizzate essendo segnalata da led che si trovano sul contenitore del dispositivo (Trasmittente, Ricevitore o Integrato nell'An-Peq).

Per resettare i codici dell'unità Trasmittente (posizione a sinistra = ON), sarà necessario accendere il dispositivo tendo premuto il "tastino nero" sul contenitore.

(NB: Il "tastino nero" deve essere tenuto premuto POCO PRIMA e DURANTE l'accensione, non contemporaneamente o subito dopo).

L'avvenuto reset sarà segnalato con un doppio lampeggio di uno dei led sul contenitore. (Il led che lampeggerà due volte per segnalare l'avvenuto reset è quello più vicino alla cassa. In caso di sistema wireless esterno, sarà il led sul "lato lungo" del contenitore).

Per resettare i codici dell'unità Ricevente bisognerà eseguire la medesima operazione, ovvero accendere il dispositivo (cioè accendere l'An-Peq) tendo premuto il "tastino nero" (sul contenitore se sistema esterno, sull'An-Peq se sistema integrato. NB: Non confondere il tasto dei sensori, tra i led di configurazione, con il tasto di ricarica).

(NB: Il "tastino nero" deve essere tenuto premuto POCO PRIMA e DURANTE l'accensione, non contemporaneamente o subito dopo).

Come per il Trasmettitore l'avvenuto reset sarà segnalato con un doppio lampeggio dei led sul contenitore / An-Peq (NB: Il doppio lampeggio SEGUIRÀ il lampeggio cui l'An-Peq era precedentemente configurato –arma primaria/ arma secondaria-).

Una volta resettate le due unità sarà necessario, per ultimare l'operazione, spegnere e in seguito riaccendere l'Unità Trasmettente e l'An-Peq (unità ricevente).

NB: L'operazione di accensione e spegnimento è fondamentale per il buon fine dell'operazione di reset dei dati.

Una volta resettati i codici delle unità sarà possibile inserire i nuovi codici di gioco.

NB: Il nuovo sistema Wireless gestisce l'An-Peq sia come sistema Multiarma sia come sistema Wireless.

Quando all'accensione dell'An-Peq si accenderanno entrambi i led, esso sarà impostato come Ricevitore Wireless.

Se invece si accenderanno entrambi i led e in seguito uno di essi lampeggerà nuovamente, sarà invece impostato come "arma primaria", pertanto sarà impossibile eseguire l'accoppiamento.

ACCOPPIAMENTO SENSORI _ Inserimento codici:

Ogni giocatore dovrà avere un codice identificativo unico.

Avere codici identificativi unici è fondamentale per far sì che i dati inviati da una unità Trasmettente siano ricevuti solo dalla corrispondente unità Ricevente.

Si eviterà, inoltre, di ricevere colpi da se stessi.

NB: I dati necessari all'accoppiamento sono SOLO quelli relativi a Nick e Colore Team.

Qualsiasi modifica di impostazioni relative a qualsivoglia configurazione (Config Arma, Config Gioco, ecc) non influenzerà in alcun modo la corretta comunicazione.

(Infatti, nel caso si cambino le impostazioni dell'arma da M4 ad Ak47 o si imposti il Kevlar da 1pt a 3pt, non sarà necessario procedere al reset dei dati per il relativo ri-accoppiamento ma si potrà giocare direttamente, ovviamente azzerando i valori nel caso di scarico delle statistiche).

Solo qualora il giocatore dovesse cambiare il Colore del Team e/o il proprio Nick, sarà necessario accoppiare nuovamente Trasmettitore e Ricevitore.

Per inserire i codici di gioco (relativi SOLO a Nick e Colore Team) si dovrà sparare con l'IRG nei sensori (dispositivo Trasmettente) tenendo premuto il tasto nero di reset (ovviamente dell'unità Trasmettente). Il pulsante deve essere premuto POCO PRIMA di sparare nei sensori e può essere rilasciato solo dopo il feedback dato dal triplice lampeggio dei led sia su unità trasmittente che ricevente.

Dopo aver inserito il codice identificativo nelle due unità, spegnere e riaccendere l'An-Peq e l'unità Trasmettente per confermare l'operazione.

NOTA:

Nel caso si utilizzino due dispositivi con codici differenti (ovvero Trasmittente e Ricevente utilizzati precedentemente da giocatori diversi, quindi con codici diversi), essi, prima della modifica dei parametri, si dovranno preventivamente resettare.

MODALITÀ ANTI CHEAT:

Sono disponibili, a partire dall'aggiornamento del __ due tipologie di controllo "anti imbroglio" dei sensori wireless.

_ SOFT CONTROL:

Il soft control è la modalità di gestione dei wireless impostata di fabbrica sui prodotti.

Non vi sarà una comunicazione continua tra ricevitore e trasmettitore. Questi scambieranno informazioni solo quando dei segnali infra-rossi arriveranno al trasmettitore, cioè comunicheranno solo quando il giocatore sarà colpito da un impulso.

Con l'utilizzo di sistemi di anti cheat SOFT, si consiglia di impostare il "blocco software" al tasto di accensione del trasmettitore (NB: Differente dall'impostazione "tasto accensione ON/OFF" da impostare sull'anpeq).

Per abilitare/disabilitare il controllo software del tasto accensione dei sensori, bisognerà inviare l'impulso "INIZIO GIOCO" all'unità trasmittente, (i sensori), tenendo premuto il tasto di reset.

Tre lampeggi sul trasmettitore e uno soltanto sul ricevitore comunicheranno che l'operazione è avvenuta correttamente

Con il controllo software del tasto di accensione, qualora si dovessero spegnere e riaccendere i sensori durante il gioco, verrà mandato immediatamente l'impulso "FINE GIOCO" all'An-Peq e i sensori lampeggeranno per rendere identificabile ad un arbitro l'avvenuto tentativo di imbroglio (o l'involontario spegnimento dei sensori).

Con il "blocco software" al tasto di accensione del trasmettitore, sarà quindi necessaria la presenza di un arbitro che dovrà inviare l'impulso "INIZIO GIOCO" prima di poter iniziare ogni sessione della partita.

Qualora si ritenga che un giocatore abbia spento il trasmettitore e continuato a giocare con l'An-Peqeq acceso, potrà ricevere un controllo dall'arbitro.

Questi invierà l'impulso "ELIMINAZ AMM." Tenendo contestualmente premuto il tasto reset del trasmettitore. I led su quest'ultimo lampeggeranno tante volte quante volte si è spento e riacceso il trasmettitore.

NOTA:

Con il "blocco software" al tasto di accensione del trasmettitore, l'An-Peq potrà essere acceso pur con l'unità trasmittente spenta. Infatti non è prevista la comunicazione continua tra unità ricevente e trasmittente, il che evita che l'An-Peq dia segnali di errore. Pertanto tale sistema consiglia (almeno nelle competizioni ufficiali, con maggior necessità di controllo), l'utilizzo della configurazione "TASTO ACCENSIONE" sull'An-Peq impostata su **OFF**. In tal modo, oltre a impedire che il giocatore spenga e riaccenda i sensori wireless, sarà impossibile accendere l'An-Peq senza la presenza di un arbitro.

_ HARD CONTROL:

Per inserire/disinserire l'HARD CONTROL, bisognerà inviare tramite Numero 1 l'impulso "FINE GIOCO", tenendo premuto il tasto di reset sul trasmettitore (Sensori).

Unità trasmittente e ricevente confermeranno che l'operazione è avvenuta con successo con tre lampeggi sul trasmettitore e uno soltanto sul ricevitore.

In modalità hard control viene effettuato un controllo continuo tra trasmettitore e ricevitore. Sarà possibile configurare il tempo di attesa di mancata comunicazione tra ricevitore e trasmettitore prima che l'An-Peq emetta un segnale di allerta.

In base al livello di controllo che si vuole impostare, l'utente potrà aumentare il tempo di attesa prima del segnale di allerta.

L'aumento del tempo di attesa verrà effettuato inviando tramite Numero 1 l'impulso "TEST SENSORI", tenendo premuto il pulsante di reset dell'unità trasmittente.

Unità trasmittente e ricevente confermeranno che l'operazione è avvenuta con successo con tre lampeggi sul trasmettitore e uno soltanto sul ricevitore.

Ogni operazione aumenterà il tempo di attesa di circa un secondo.

Il tempo ottimale di regolazione consigliato dalla RED RAY e testato dall'IRE Legion è compreso tra i 15 e i 25 secondi.

NOTE:

- In ambienti dove vi sono molte comunicazioni radio conviene aumentare il tempo di attesa o utilizzare il sistema di controllo SOFT.
- In modalità Hard Control, raggiunto il tempo massimo di attesa, il ricevitore segnalerà con un doppio lampeggio che è stato resettato il timer di anti cheating.

- Con l'Hard Control la durata del trasmettitore stimata sarà di circa 10h, in modalità Soft Control, non essendoci comunicazioni continue tra ricevitore e trasmettitore, tale durata sarà superiore.