

RED RAY



Variazione al manuale granate/flash per l'aggiornamento firmware FIGT

Il nuovo aggiornamento è compatibile sia con la versione del vecchio firmware che nuovo per FIGT e 200 giocatori in contemporanea.

Per le configurazioni delle granate vale quanto indicato nel manuale originali le uniche differenze sono sul sistema di segnalazione del funzionamento della granata quando accesa.

Nel capitolo "Configurazione dispositivo" bisognerà considerare che:

- 1) Se funziona in modo vecchio firmware all'accensione il led di stato della granata non lampeggerà e rimarrà acceso per 3 secondi, come indicato nel manuale
- 2) Se funziona in modo firmware FIGT all'accensione il led effettuerà un lampeggio e poi rimarrà acceso per 3 secondi, come indicato nel manuale
- 3) Se funziona in modo firmware FIGT e Torneo = ON all'accensione il led effettuerà due lampeggi e poi rimarrà acceso per 3 secondi.

Passare dalla modalità FIGT a quella classica

Per passare da una modalità all'altra basterà inviare un "invia set arma" tramite la numero 1 (arbitra partita > invia set arma) nei 3 secondi di attesa all'accensione della granata.

Modalità torneo

Per abilitare la granata in modalità torneo sarà necessario inviare un segnale di "abilita Torneo", tramite una numero 1 abilitata torneo, nei 3 secondi di attesa all'accensione della granata. Dopo 9 accensioni la granata si disabiliterà automaticamente dalla modalità torneo