

Manuale Modular Multi Weapon System

“Sistema IRE”

IREVOLUTION[®] LaserTag

Stesura a cura di Daniele “Cowboy” Del Guercio



Per informazioni rivolgersi a:

email: presidenza@lasergamesalerno.com

email: info@lasergamesalerno.com

email: stafftecnico@lasergamesalerno.com

Url: www.lasergamesalerno.com

DESCRIZIONE:

Il Modular Multi Weapon System (MMWS) è il dispositivo che consente la gestione contemporanea di più repliche laser tag.

Il MMWS comprende:

- Contenitore elettronica
- Replica di una pistola
- Ricevitore Wireless per arma secondaria

Il contenitore dell'elettronica ha le medesime funzioni di un Anpeq per ciò che riguarda configurazione e uso, pertanto si rimanda al relativo manuale.

È infatti dotato di connettore per i sensori, display, due pulsanti (laterali) per la ricarica e navigazione nel menù e la levetta per l'accensione.

Unica aggiunta è il connettore per il cavo dell'arma primaria.

NB: Nel manuale verrà chiamata arma primaria la pistola (o altra arma accettata dal regolamento per essere abbinata al MMWS), mentre per arma secondaria si intenderà l'IRG, ovvero la replica del fucile.

Questo perché primaria è la pistola (fornita col MMWS) mentre secondaria è l'IRG che può o meno essere abbinata.

Proprio per la possibilità di utilizzare il MMWS senza IRG, il sistema ha le stesse identiche caratteristiche dell'Anpeq. Qualora sia previsto il blocco dell'IRG (Eliminazione, Invio/Ricezione cure mediche, Accecamento, ecc), infatti, il sistema MMWS si bloccherà e, nel caso sia abbinato ad una IRG, anche questa verrà mandata in modalità blocco.

NB: Essendo utilizzabile senza IRG abbinata, inoltre, le operazioni di configurazione (Arma, Gioco, ecc) dovranno essere fatte (o inviate tramite Numero1) direttamente al MMWS.

Qualora sia abbinata una IRG, le operazioni di clonazione dovranno essere fatte ugualmente inviando/modificando i dati sul MMWS.

Unica operazione che eventualmente bisogna effettuare sull'IRG è la clonazione Arma (relativa all'IRG in questione e non all'arma primaria).

UTILIZZO MMWS

1_Sensori Tradizionali (Cavo) - SOLO MMWS

Nel caso in cui si decida di giocare solo col sistema MMWS, sarà sufficiente collegare i sensori al connettore sul contenitore dell'elettronica.

Una volta acceso il MMWS si potrà iniziare a giocare (previa configurazione dei dati di gioco).

Come per una normale IRG, anche durante diverse giornate di gioco, non si dovrà effettuare nessuna altra clonazione per poter giocare. I dati configurati rimarranno salvati, si dovranno solo azzerare le statistiche ad inizio game.

2_Sensori Tradizionali (Cavo) - MMWS ed IRG

Utilizzando il sistema MMWS con armi secondarie sarà necessario utilizzare il Ricevitore wireless fornito col MMWS.

Il Ricevitore wireless dovrà essere collegato al connettore sensori dell'Anpeq dell'IRG utilizzata.

Una volta acceso il MMWS si ci dovrà "impossessare" dell'IRG.

Si dovrà accendere l'IRG in modo da azzerare i dati del Ricevitore (cioè premere il pulsante nero su di esso e aspettare il doppio lampeggio del led per la conferma. Per ulteriori info consultare il manuale del sistema wireless).

Azzerato il Ricevitore Wireless, l'IRG sarà pronta per essere abbinata al MMWS.

Sul contenitore dell'elettronica del MMWS si dovrà andare, tramite il pulsante rosso di navigazione, nel menù indicante il Nick e il Colore del Team.

Arrivati nel suddetto menù basterà premere il pulsante di ricarica (nero).

È indifferente se quello del MMWS o quello dell'IRG.

L'inserimento dei proprio codici identificativi (Nick e Colore) nell'IRG sarà segnalato prima con tre lampeggi del ricevitore del MMWS e successivamente da una doppia segnalazione acustica dell' Anpeq dell'arma secondaria acquisita.

NB: Si raccomanda di uscire dalla schermata del MMWS relativa al menù Nick-Colore, per evitare di inviare nuovamente i codici identificativi.

NB: Una volta abbinata l'IRG al MMWS ogni dato relativo alla Clonazione deve essere inviato al MMWS. (È indifferente se prima o dopo l'abbinamento con l'arma secondaria).

Le Clonazioni precedenti inviate all'Anpeq, infatti, non saranno prese in considerazione poiché "scavalcate" da quelle eseguite sul MMWS.

Per lo stesso motivo **i danni subiti saranno indicati sul display del MMWS** (ovvero l'Anpeq mostrerà sempre PV pari a 100).

Ricordiamo che quindi, l'unica operazione da dover effettuare tramite Anpeq, è la configurazione dei dati relativi all'arma secondaria (Oltre ad es: la ricarica dei caricatori attivi di quest'ultima).

NB: Mentre per il semplice abbinamento dei sensori Wireless tradizionali, una modifica del solo Nick o Colore del giocatore non richiedevano l'azzeramento dei codici sui dispositivi wireless, **per il MMWS i codici del Ricevitore devono essere azzerati ad ogni cambiamento di Nick e/o Colore. Questa operazione è necessaria poiché il sistema MMWS consente di impossessarsi anche delle IRG di avversari**

"Non sapendo" il nostro MMWS se si sta utilizzando la propria IRG o quella di un avversario, è quindi sempre richiesto di azzerare preventivamente i codici del Ricevitore wireless.

3_Sensori Wireless - SOLO MMWS

Per giocare solo con il MMWS ma con sensori wireless vale ciò che è stato detto al punto "1_". Unica differenza è che bisogna accoppiare i sensori wireless come indicato nel manuale dei sensori Wireless. Le operazioni saranno le medesime poiché il ricevitore e l'emettitore saranno gli stessi e quando il contenitore dell'elettronica ha gli stessi tasti e funzioni dell'anpeq.

4_Sensori Wireless - MMWS ed IRG

Per utilizzare il Wireless e una IRG secondaria le procedure saranno le medesime che utilizzando i sensori tradizionali.

Bisogna ricordarsi che l'accoppiamento wireless va tuttavia fatto solo per l'arma primaria (pistola).

Per le IRG secondarie va infatti eseguita l'operazione necessaria "all'impossessamento" come indicato al punto "2_"

Scaricare le statistiche con il sistema MMWS

Potendo essere usato anche senza IRG secondaria, tutte le statistiche principali saranno salvate sul sistema MMWS, che terrà conto, quindi, delle eliminazioni e dei danni subiti, delle cure ricevute e dei colpi sparati dall'arma primaria, ecc.

Le IRG secondarie indicheranno solo i colpi sparati da queste ultime.

Le statistiche potranno quindi essere inviate alla Numero1 in due modi differenti:

1. Si invieranno le statistiche solo del sistema MMWS, ovvero l'arma primaria, con il metodo tradizionale utilizzato per le IRG. Una volta inviati i dati al PC si aggiungeranno manualmente i colpi sparati dalle IRG secondarie e si modificheranno le statistiche grazie al software IRE TAG.
2. Si invieranno le statistiche sia del sistema MMWS che delle IRG secondarie. Dovranno essere inviati (ad ogni sessione di gioco) **PRIMA** le statistiche della/e IRG secondaria/e, e **DOPO, IN UNA DIFFERENTE SESSIONE** di gioco della Numero (menù valutazione punteggi), le statistiche del MMWS. Si devono inviare le statistiche in due differenti sessioni altrimenti la Numero Si segnalerà il giocatore già presente.
Attenzione: è necessario scaricare prima le statistiche dell'IRG secondaria (fucile) e poi del MMWS per tutte le sessioni di gioco!

RICARICA MMWS

Il sistema MMWS è alimentato con batterie ricaricabili 1000Ah del tipo NiMh. Non è quindi necessario scaricarle del tutto per effettuare la successiva ricarica, inoltre sono sostituibili un volta esaurite.

Il tempo di ricarica completa è di circa 6 ore con il caricabatteria impostato a 150mAh.

Il controllo dello stato di carica può essere effettuato con il Test Box "grillo Parlante".

Il kit ha una autonomia di circa 24 h in condizioni di Standby