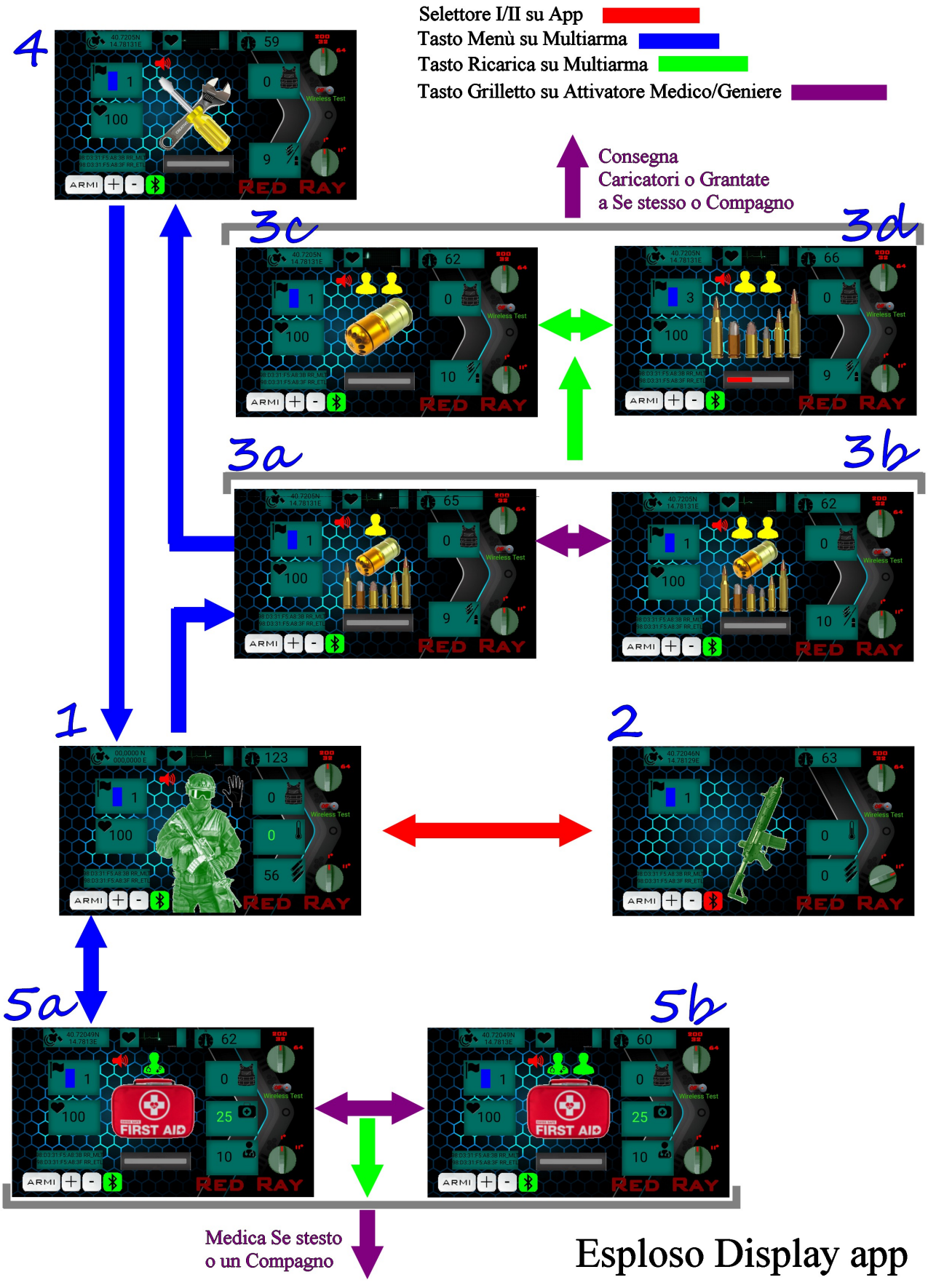
Manuale “DisplayApp”
edizione 2021

Per informazioni rivolgersi a:

Informazioni generali: info@redray.it
Sito Internet : http://www.redray.it/

DisplayApp:

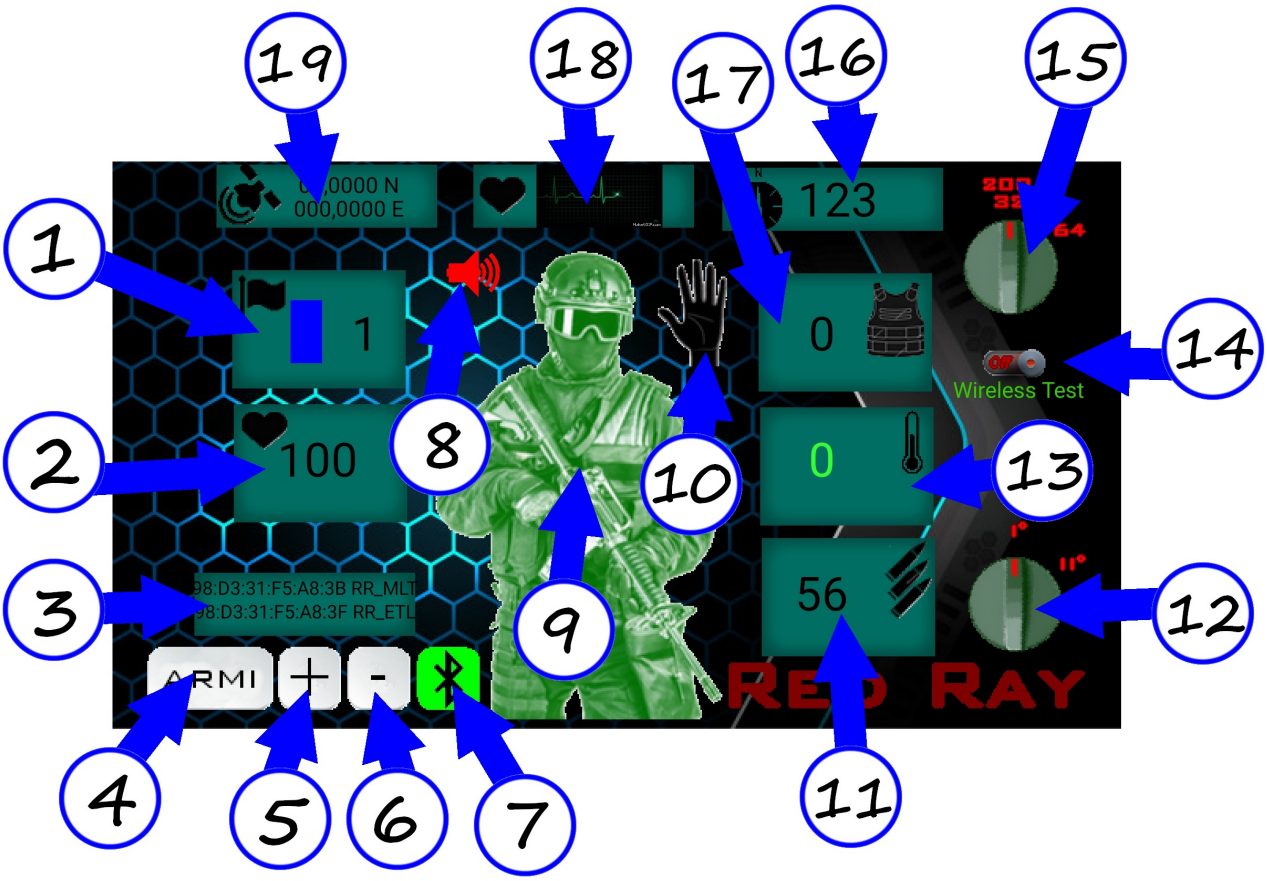
videotutorial :



Esploso Display app

1 – Schermata Principale
2 – Schermata armi secondarie
3 – Schermate consegna caricatori/granate Geniere
4 – Schermata Azione Geniere
5 – Schermata Cure del Medico

1. Schermata Principale



1 – Colore e numero del giocatore del dispositivo lasertag connesso

Bluetooth

2 - Punti Vita ancora a disposizione

3 - Indirizzi bluetooth sistema primario (multiarma, entry level) e sistema secondario (scheda arma, entry level impostati come arma secondaria) al quale l'applicazione si è connessa l'ultima volta. L'app tenta l'aggancio automatico a questi indirizzi, quando l'app viene eseguita

4 - Si apre la lista personalizzata dei bluetooth del sistema lasertag primario (multiarma, Entry level)

5 - Si aggiunge alla lista personalizzata dei bluetooth primari, l'indirizzo della prima riga indicato in (3). L'app ci chiederà di assegnargli un nome per poterla ritrovare più facilmente.

6 - Si elimina dalla lista dei bluetooth personalizzate il bluetooth al momento indicato nella prima riga di (3). Verrà richiesta la conferma dell'operazione.

7 - Rosso connessione assente, verde app connessa al sistema lasertag con bluetooth indicato nella prima riga (3). Premendo il tasto si accede alla lista generale dei sistemi bluetooth memorizzati nel telefono.

8 - Si inseriscono gli effetti audio tramite telefono, utile per i sistemi lasertag senza altoparlante come gli entry level. Rosso disinserito, Verde inserito.

9 - Visualizzazione grafica dello stato di salute. Verde 100% dei punti vita, Blu 70% punti vita, giallo 50% punti vita, rosso 25% punti vita. Quando lo stato di salute è al disotto dei 25% e si ricevono ulteriori ferite, il telefono inizia a vibrare per indicare che manca poco alla eliminazione e si ha necessità di un medico, per disattivare la vibrazione sarà necessario cliccare sull'immagine (9).

10 - Il simbolo della “mano” appare quando il multiarma è nel menù di aggancio armi secondarie, ossia menù “colore e numero del giocatore”. Quando si è in questo menù premendo il tasto di “ricarica” del multiarma si effettua l'aggancio dei sensori wireless, armi secondarie wireless etc. La pressione del tasto menù farà scomparire la “mano” per indicare che si è in un altro menù del multiarma.

Nei sistemi “Multiarma entry level” la pressione del tasto di aggancio farà apparire automaticamente la “mano” sulla display app, per indicare che è in fase di aggangio delle armi secondarie e scomparirà quando l'operazione sarà terminata.

11 - Proiettili a disposizione nell'arma primaria, ossia l'arma agganciate tramite cavo al sistema multiarma.

12 - Selezione Schermata visualizzazione “sistema principale”/“armi secondarie”.

13 - Temperatura dell'arma primaria.

14 - Selezione sistema di controllo dei wireless. In “Off” per i sistemi con controllo Hard dei sensori wireless vecchio tipo e con impostazione del controllo solo tramite N1. In On sistema di controllo Hard dei nuovi sistemi sensori wireless con differenziazione:

- C= 0 nessun controllo continuo
- C= 1 controllo sensori Testa.

- C= 2 controllo Sensori corpo.

- C= 3 controllo sensori testa e corpo.

In On in (1) apparirà l'indicazione del tipo di Controllo C = x ed il simbolo di sopra apparirà sul selettore Primario/secondario.

15 - Selezione 200/32 i 64 giocatori per la corretta visualizzazione della squadra di appartenenza.

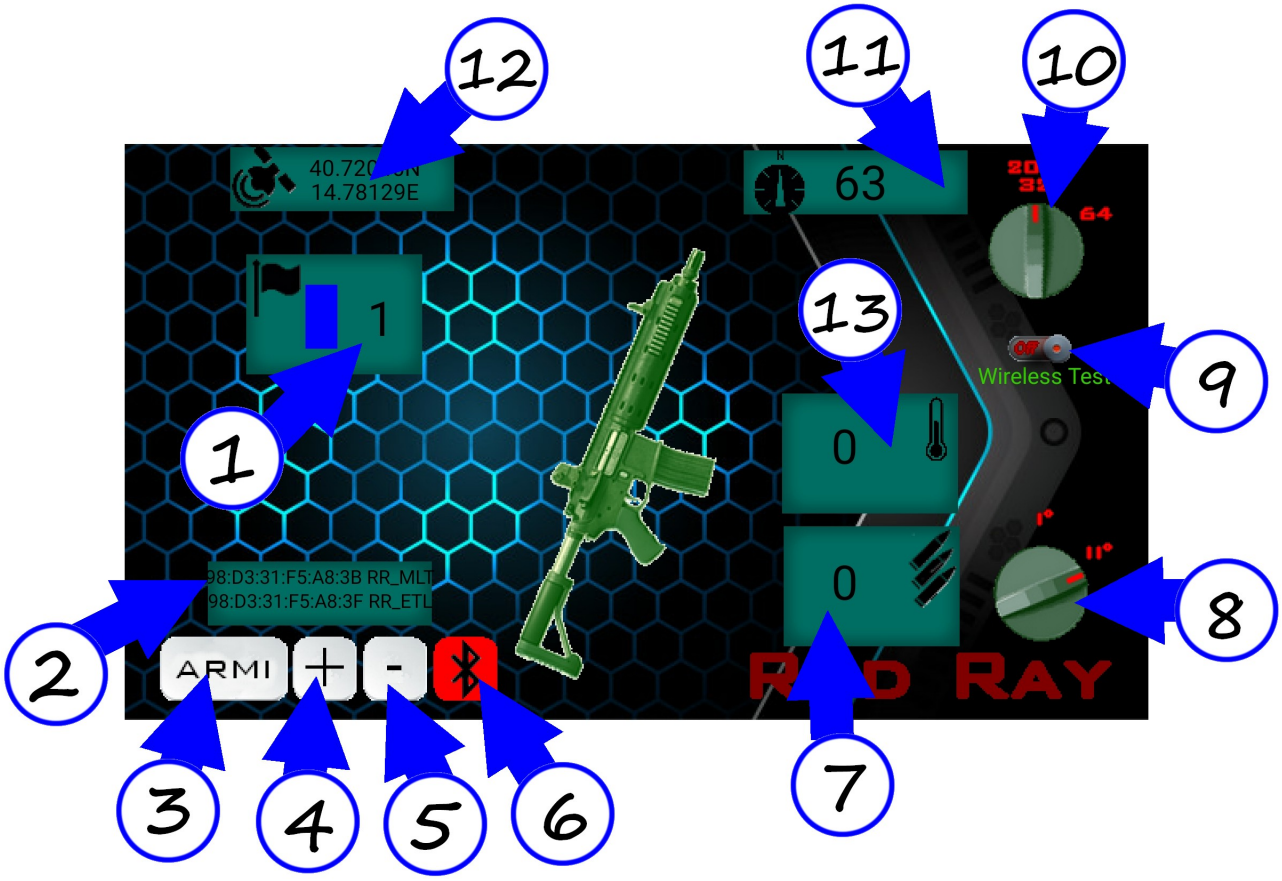
16 - Bussola .

17 - Protezioni Balistiche impostate nel sistema primario

18 - Ecg dello stato di salute simulato, la velocità diminuirà se saremo feriti.

19 - Coordinate geografiche cartesiane. Necessario attivare il gps sul telefonino.

2. Schermata armi secondarie



1 – Colore e Numero impostato nell'arma secondaria al momento connesa Bluetootn all'app. E' importante che il Colore ed il Numero dell'arma secondaria siano gli stessi del sistema principale. Rieffettuare l'aggancio "armi secondarie", in caso non dovessero corrispondere.

2 – Indirizzi bluetooth sistema primario (multiarma, entry level) e sistema secondario (scheda arma, entry level impostati come arma) al quale l'applicazione si è connessa l'ultima volta. L'app tenta l'aggancio automatico a questi indirizzi, quando l'app viene lanciata

3 – Si apre la lista personalizzata dei bluetooth dei sistemi lasertag secondari (scheda arma, entry level impostati come arma)

4 – Si aggiunge alla lista personalizzata dei bluetooth armi secondarie, l'indirizzo della

seconda riga indicato in (2). L'app ci chiederà di assegnargli un nome per poterla ritrovare più facilmente.

5 - Si elimina dalla lista dei bluetooth personalizzate armi secondarie, il bluetooth al momento indicato nella seconda riga di (2). Verrà richiesta la conferma dell'operazione.

6 - Rosso connessione assente, verde app connessa al sistema lasertag con bluetooth indicato nella seconda riga (2). Premendo il tasto si accede alla lista generale dei sistemi bluetooth memorizzati nel telefono.

7 - Proiettili a disposizione nell'arma secondaria al momento connessa tramite bluetooth all'applicazione (seconda riga di (2)).

8 - Selezione Schermata visualizzazione “sistema principale”/“armi secondarie”.

9 - indicazioni inserite in (14) di “Schermata principale”

10 - Selezione 200/32 i 64 giocatori per la corretta visualizzazione della squadra di appartenenza arma secondaria.

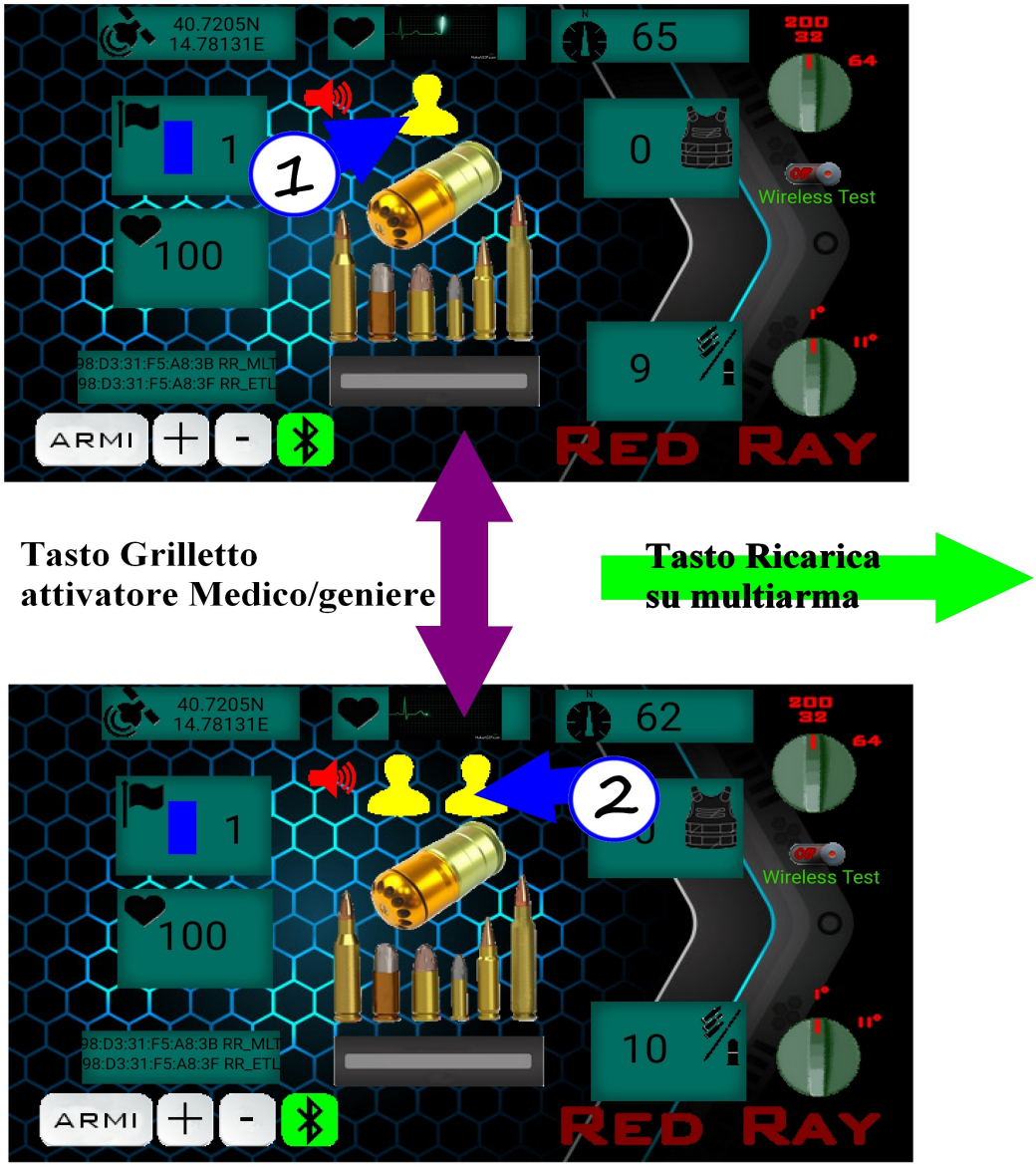
11 - Bussola.

12 - Coordinate geografiche cartesiane. Necessario attivare il gps sul telefonino.

13 - Temperatura arma secondaria.

3. Schermate consegna caricatori/granate Geniere

Nota- Questa schermata si attiva solo se nel sistema multiarma da connettere all'app è attivata la "modalità geniere" in fase di configurazione. I sistemi Entry level non gestiscono la modalità geniere o medico. Gli oggetti a "se stessi" potranno essere consegnati solo se in fase di configurazione si è scelto "Se stesso = On" nel menù "Configura Gioco".

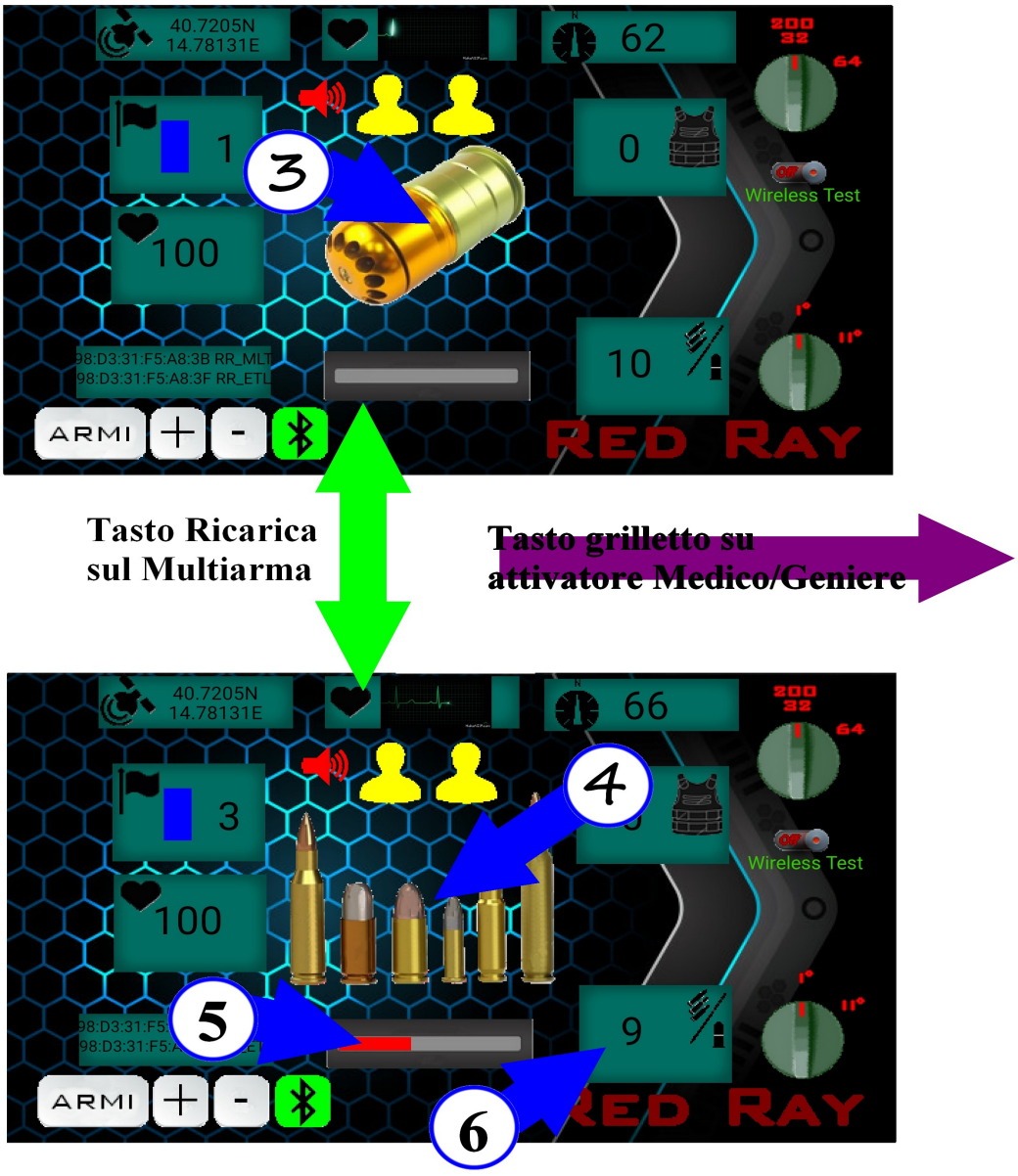


Premendo il tasto menù del multiarma potremmo navigare fino ad arrivare al menù di

“consegna oggetti caricatori o granate”, sul display del multiarma apparirà la scritta “aggiungi caricatori” e sulla display app :

Premendo il grilleto dell'attivatore Medico/Geniere potremmo selezionare se l'oggetto dovrà essere consegnato a noi stessi (1) o ad un compagno (2) , le stesse indicazioni saranno visualizzabili sul display del multiarma.

Una volta aver deciso a chi fornire gli oggetti , premendo il tasto di “ricarica” sul multiarma si avrà accesso al menù di selezione dell'oggetto da consegnare:



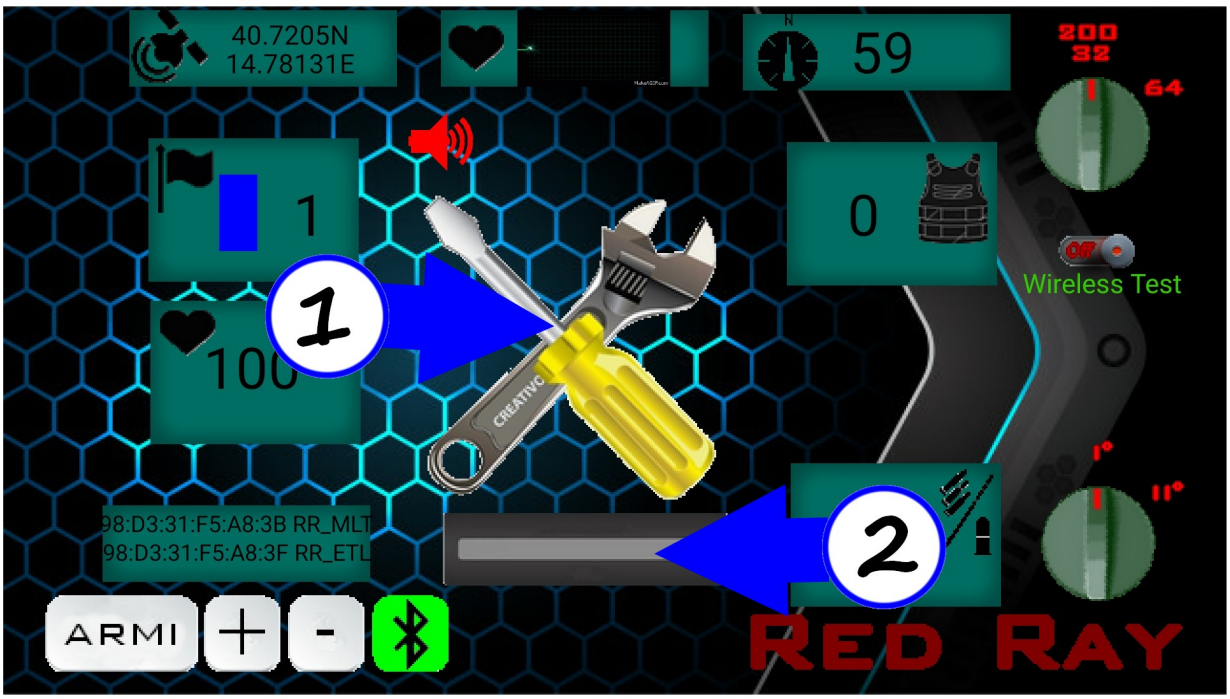
Premendo ancora il tasto di “ricarica” potremmo selezionare se inviare come oggetto

Una granata (3) o dei caricatori (4). Le stesse indicazioni le avremo sul display del multiarma. Una volta aver scelto l'oggetto da consegnare premendo il tasto “Grilletto” sull'attivatore Medico/geniere potremmo consegnare l'oggetto e la barra (5) scorrerà per indicare il tempo necessario per effettuare l'operazione.Al termine dell'operazione gli oggetti a disposizione indicati in (6) diminuiranno di uno. Se l'oggetto deve essere consegnato ad un compagno, sarà necessario puntare l'attivatore in direzione dei suoi sensori (massimo 1 metro di distanza), se l'oggetto è da consegnare a noi non sarà necessario nessun puntamento.

4. Schermata Azione Geniere

Nota- Questa schermata si attiva solo se nel sistema multiarma da connettere all'app è attivata la “modalità geniere” in fase di configurazione. I sistemi Entry level non gestiscono la modalità geniere o medico. Gli oggetti a “se stessi” potranno essere consegnati solo se in fase di configurazione si è scelto “Se stesso = On” nel menù “Configura Gioco”.

Premendo il tasto menù del multiarma potremmo navigare fino ad arrivare al menù di “Azione Geniere” ed in contemporanea sulla display app :



Il simbolo (1) indica che possiamo attivare una delle abilità del Geniere come :

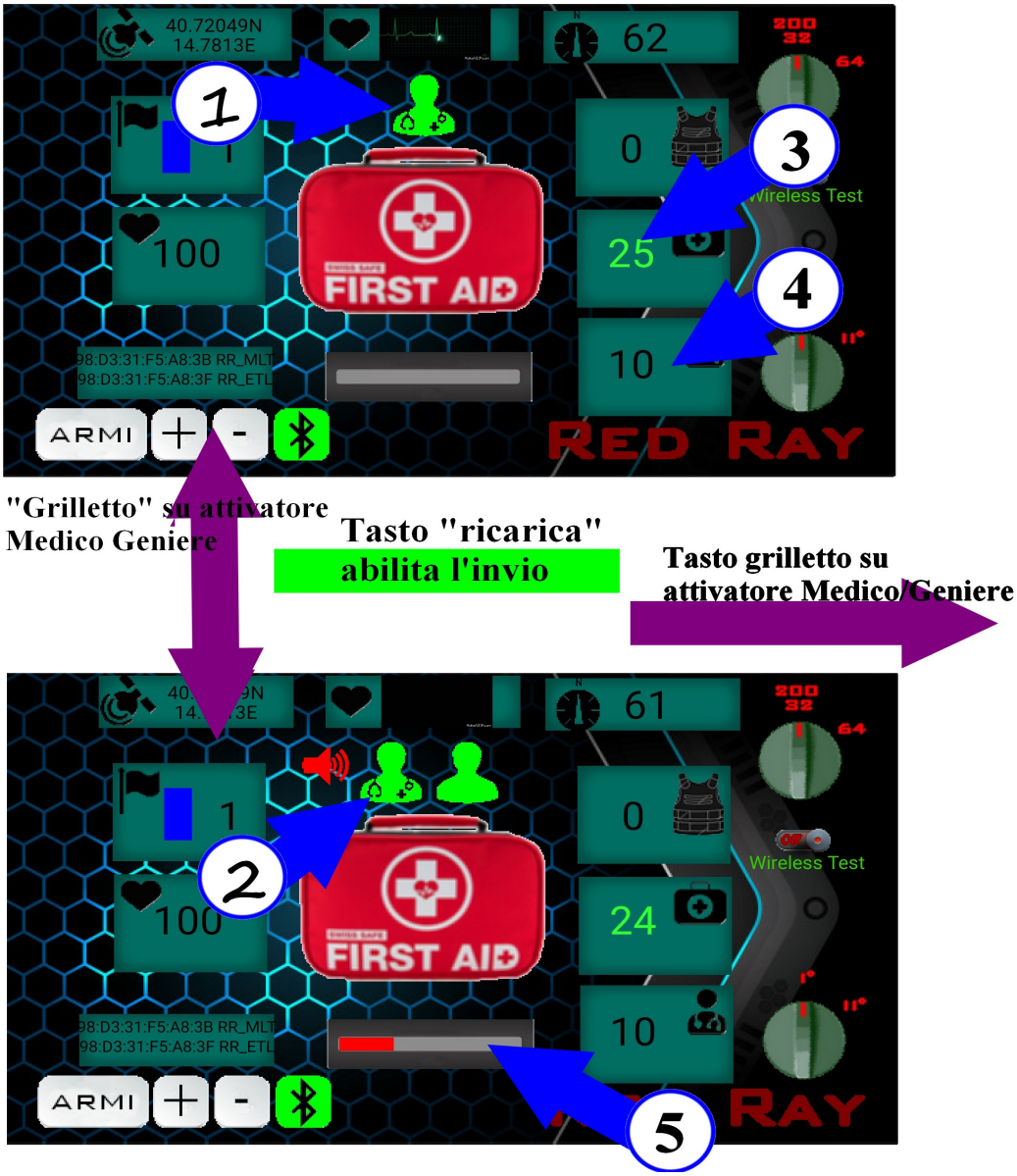
- Disattivare una mina antiuomo
- Fermare una bomba a tempo e/o farsi rivelare il filo da tagliare per poterla disattivare (Tk3 in modalità bomba a tempo)
- Riparare i veicoli guasti (TK3 in modalità veicolo)
- Disattivare un punto di respawn e cambiarlo di colore per farlo utilizzare alla propria squadra (Tk3 in modalità respawn)

Per poter eseguire una “azione” puntiamo l'attivatore Medico/geniere in direzione del sensore dell'oggetto sul quale vogliamo agire e premiamo il tasto di “ricarica”, avremo che la barra (2) avanzerà ed indicherà il tempo necessario a compiere l'azione.

5. Schermata Cure del Medico

Nota- Questa schermata si attiva solo se nel sistema multiarma da connettere all'app è attivata la “modalità Medico” in fase di configurazione. I sistemi Entry level non gestiscono la modalità geniere o medico. Le cure a “se stessi” potranno essere effettuate solo se in fase di configurazione si è scelto “Se stesso = On” nel menù “Configura Gioco”.

Premendo il tasto menù del multiarma potremmo navigare fino ad arrivare al menù di “Cura Ferite” ed in contemporanea sulla display app :



premendo il grilleto dell'attivatore Medico/Geniere potremmo selezionare se le cure dovranno essere effettuate a noi stessi (1) o ad un compagno (2) , le stesse indicazioni saranno visualizzabili sul display del multiarma.

Una volta aver deciso a chi “curare” , premendo il tasto di “ricarica” sul multiarma si avrà accesso al'invio delle cure. Il numero dei punti ferita che possiamo curare per ogni Kit medico utilizzato sono indicati in (4) (sempre non superando il valore “cure massime” impostato in fase di configurazione nel sistema che riceve le cure) mentre i kit a disposizione per le cure sono indicati in (3). Per inviare le Cure dovremmo a questo punto premere il “grilletto” sull'attivatore medico/geniere, ricordando sempre che se le cure sono ad un compagno, sarà necessario puntare l'attivatore in direzione dei suoi sensori (massimo 1 metro di distanza), se le cure sono a noi non sarà necessario nessun puntamento. La barra (5) scorrerà per indicare il tempo necessario a svolgere questa operazione di “cura” al fine della quale , i kit diminuiranno di 1 (3) e sarà possibile inviare una nuova cura allo stesso soggetto semplicemente premendo nuovamente il tasto “grilletto” sull'attivatore Medico/Geniere.