

Prontuario sensori wireless  
edizione 2021

# RED RAY

Per informazioni rivolgersi a:

Informazioni generali: [info@redray.it](mailto:info@redray.it)

Sito Internet : <http://www.redray.it/>

videotutorial:



## **sistemi wireless**

Quando si utilizzano i sistemi wireless la prima cosa che bisogna sapere è che stanno lavorando insieme tre schede e tre processori diversi:

- Un trasmettitore wireless (filare sensori che sia essi solo sensori testa o anche sensori corpo)
- Un Ricevitore wireless che può essere interno al pcq o esterno nel caso di adattatori wireless
- Il circuito principale del sistema lasetag sia esso Sistema completo (con display ed altoparlante) che entry level

Per consentire ai tre processori di lavorare correttamente bisogna essere sicuri che essi lavorino nella stessa modalità:

- modo 32/64 giocatori
- modo 200 giocatori (FIGT)
- modo 200 giocatori (FIGT) Torneo

Basta che solo uno dei tre lavori in modo diverso per avere una trasmissione wireless non corretta.

**Nota:** abbiamo indicato con colore Blu i funzionamenti dei nuovi sistemi wireless

## **Modo di Funzionamento del trasmettitore filare sensori testa e/o corpo**

Al momento dell'accensione se i led di “segnalazione colpito” effettueranno un solo lampeggio la modalità di lavoro del trasmettitore è :

- modo 32/64 giocatori

Al momento dell'accensione se i led di segnalazione colpito effettueranno due lampeggi la modalità di lavoro del trasmettitore è :

- modo 200 giocatori (FIGT)

Al momento dell'accensione se i led di segnalazione colpito effettueranno tre lampeggi la modalità di lavoro del trasmettitore è :

- modo 200 giocatori (FIGT) Torneo

## **Modo di Funzionamento del ricevitore wireless**

Il modo di funzionamento del ricevitore wireless è indicato dal led di colore “Verde” posizionato nella parte frontale del PEQ2 in caso di sistema interno, sullo sportellino frontale nel caso di sistema adattatore wireless.

Il ricevitore wireless potendo lavorare sia come ricevitore per i sensori che per la comunicazione wireless con il multiarma, avrà una gamma di segnalazioni maggiore.

Al momento dell'accensione se il led verde effettuerà un lampeggio la modalità di lavoro è:

- modo 32/64 giocatori wireless

Al momento dell'accensione se il led verde effettuerà due lampeggi la modalità di lavoro è:

- modo 200 giocatori (FIGT) wireless

Al momento dell'accensione se il led verde effettuerà tre lampeggi la modalità di lavoro è:

- modo 200 giocatori (FIGT) torneo wireless

Al momento dell'accensione se il led verde effettuerà quattro lampeggi la modalità di lavoro è:

- Wireless per Multiarma

Al momento dell'accensione se il led verde effettuerà cinque lampeggi la modalità di lavoro è:

- Wireless per Multiarma modalità torneo

## **Modo di funzionamento della scheda Principale**

**Nel caso di sistemi lasertag completi di display ed altoparlante**, il modo di funzionamento è indicato sul display al momento dell'accensione. La prima schermata indica la versione Firmware caricata nel sistema lasertag ed apparirà qualsiasi sia la modalità di funzionamento:

- Se il sistema dopo la prima schermata partirà direttamente indicandoci le “caratteristiche giocatore” e quindi proiettili nell'arma, il numero di caricatori, i Punti vita e le piastre balistiche indossate allora sta lavorando in modo 32/64 giocatori
- Nel caso in cui avremo una seconda schermata con la dicitura Figt = ON Torneo = off , allora il sistema sta lavorando in modo 200 giocatori
- Nel caso in cui avremo una seconda schermata con la dicitura Figt = ON Torneo = On , allora il sistema sta lavorando in modo 200 giocatori Torneo

**Nel caso di sistemi lasertag entry level**, il modo di funzionamento è indicato dal led di colore “Rosso” posto nella parte frontale del Peq15:

- Se al momento dell'accensione avremo un solo lampeggio il sistema principale sta lavorando in modo 32/64 giocatori
- Se al momento dell'accensione avremo due lampeggi il sistema principale sta lavorando in modo 200 giocatori
- Se al momento dell'accensione avremo tre lampeggi il sistema principale sta lavorando in modo 200 giocatori Torneo

## Operazione di Reset del trasmettitore filare sensori testa e/o corpo

L'avvenuto reset dei codici del trasmettitore sarà indicato da un doppio lampeggio dei led di “segnalazione colpito”. Per poter resettare i codici di comunicazione wireless e tornare a reimpostare i codici di default eseguire le seguenti operazioni:

- Premere e tenere premuto il tasto di reset
- Accendere il circuito
- Attendere la segnalazione del modo di funzionamento del trasmettitore wireless
- Attendere la segnalazione di avvenuto reset dei codici
- Rilasciare il tasto di reset
- Spegner e riavviare il circuito
- **I led sensori rimarranno accesi indicando che il trasmettitore è resettato (Solo sistemi aggiornati al 1 settembre 2018 o con aggancio semplificato)**

*esempio: Reset dei codici di un trasmettitore wireless che funziona in modo 200 giocatori. Premo il tasto di reset accendo il circuito avrò due lampeggi che mi indicano che il sistema sta lavorando a 200 giocatori poi avrò una pausa ed altri due lampeggi che mi indicano l'avvenuto Reset del codice di comunicazione*

## Operazione di Reset del ricevitore Wireless

L'avvenuto reset dei codici del ricevitore wireless sarà indicato da un doppio lampeggio Led di colore “verde”. A differenza del trasmettitore wireless, potendo il ricevitore lavorare anche come ricevitore wireless per il multiarma, ogni volta che viene effettuata una operazione di reset si ha in contemporanea un commutazione fra wireless sensori e wireless Multiarma.

Per poter resettare i codici del ricevitore wireless e tornare a reimpostare i codici di default eseguire le seguenti operazioni:

- Premere e tenere premuto il tasto di reset
- Accendere l'anpeq
- Attendere la segnalazione del modo di funzionamento del ricevitore wireless Led “Verde”
- Attendere la segnalazione dell'avvenuto reset dei codici
- rilasciare il tasto di reset
- **Alla riaccensione dell'anpeq se il ricevitore sta funzionando in modo wireless e non multiarma i led verde rimarrà accesi per indicare che il ricevitore è resettato dopo la segnalazione del modo di funzionamento (Solo sistemi aggiornati al 1 settembre 2018 )**

Adesso il trasmettitore avrà resettato i codici ma avrà anche cambiato modo di funzionamento ossia se prima era in modo wireless per i sensori adesso sarà in modo wireless per il multiarma.

Questo significa che se si vuole tornare nella modalità wireless per sensori dovremo rieffettuare l'operazione di reset nuovamente in modo da far ritornare il ricevitore a lavorare come wireless per i sensori. In sintesi l'operazione di reset nel caso del ricevitore se non si vuol cambiare modo di funzionamento va sempre effettuata due volte.

*Esempio: Vogliamo resettare un ricevitore che lavora in modo 200 giocatori wireless per sensori. Premiamo il tasto di reset e ed accendiamo l'anpeq. Senza rilasciare il tasto di reset attendiamo prima i due lampeggi del led “Verde” che indicheranno il modo di funzionamento “wireless per sensori in modo 200 giocatori” poi avremo una piccola pausa ed altri due lampeggi che indicheranno l'avvenuto reset dei codici di comunicazione. Adesso se dovessimo fermarci qui*

*accendendo l'anpeq ci accorgeremo che all'accensione il led "verde" emetterà quattro lampeggi, quindi avremo resettato i codici ma il nostro ricevitore si sarà impostato in modo "wireless per Multiarma". Per poter riportare il modulo a lavorare come "wireless per sensori" premiamo nuovamente il tasto di reset a circuito spento e riaccendiamo successivamente il Peq. Avremo come risultato prima i quattro lampeggi del led verde che ci indicheranno il modo di funzionamento "wireless per multiarma" poi una pausa ed infine i due lampeggi di avvenuto reset dei codici di comunicazione.*

## **Commutare il modo di funzionamento fra 32/64 e 200 giocatori**

### **Commutazione del trasmettitore wireless filare sensori testa e/o corpo e del ricevitore wireless**

Per poter cambiare da una modalità all'altra eseguire le seguenti operazioni:

- Accendere sia il trasmettitore che il circuito Anpeq
- Premere e tenere premuto il tasto di reset sul trasmettitore wireless
- Inviare un segnale "Invia sett arma" o con Numero 1 o con Nano Numero 1
- Attendere i tre lampeggi dei led "segnalazione colpito" sul trasmettitore ed un lampeggio del led "Verde" sul Peq di risposta
- Rilasciare il tasto di reset

Attenzione: non rilasciare il tasto di reset fino a quando non si avranno tre lampeggi sul trasmettitore ed uno di risposta sul ricevitore. Se ciò non dovesse avvenire reinviare il segnale "invia sett Arma".

## **Commutare il modo di funzionamento della scheda principale fra 32/64 e 200 giocatori**

**Nel caso di sistemi lasertag completi di display ed altoparlante**, basterà entrare nel menù di configurazione >> Configurazione Avanzata e nel caso di modo 200 giocatori impostare in On la modalità Figt. Se si vuole selezionare la modalità 32 o 64 giocatori, sarà necessario impostare in Off la modalità Figt ed a questo punto apparirà un altro menù di selezione della modalità di gioco a scelta fra 32 o 64 giocatori. (Manuale Peq Mis Red Ray, Numero 1 e relativi aggiornamenti Figt)  
NOTA: la modalità 64 giocatori ha una tabella colori diversa da quella 32 e 200 giocatori quindi se si decide di ritornare alla modalità 200 giocatori, passando dalla modalità 64 giocatori, sarà necessario prima impostare 32 giocatori e poi selezionare la modalità FigT On.

**Nel caso di sistemi lasertag entry level**, basterà inviare un segnale di "invia sett arma" al peq mentre si tiene premuto il tasto di "ricarica". (Manuale Entry level e relativo aggiornamento Figt)

## **Rendere unico il codice di comunicazione dei sensori Wireless testa e/o corpo al Peq**

Una volta accertatisi che il Trasmittitore wireless comunica con il corrispettivo ricevitore ( test sensori tramite una numero 1 o Nano1) per rendere unico il codice di comunicazione e far si che il sistema di comunicazione scarti i segnali infrarossi emessi dal proprio Anpeq, effettuare le seguenti operazioni:

1. Armare la replica lasertag tramite il tasto di ricarica
2. Premere e tenere premuto il tasto di reset sul trasmettitore
3. Sparare un colpo in direzione dei sensori
4. Attendere che i led di “segnalazione colpo a segno” del trasmettitore emettano tre lampeggi
5. Attendere che il led “verde” del modulo ricevitore emetta tre lampeggi
6. Rilasciare il tasto di reset sul trasmettitore
7. Riavviare il trasmettitore
8. Riavviare il peq

Nota1: il tasto di reset va rilasciato solo se si avranno i tre lampeggi sul trasmettitore ed i tre lampeggio di risposta sul modulo ricevitore, se ciò non avviene ripetere le operazioni di sopra dal punto 3.

Nota2: Se si stanno associando più trasmettitore ad un unico ricevitore solo alla prima associazione avremo la risposta dei tre lampeggi del modulo ricevitore (led Verde) per quelli successivi al primo sarà necessario attendere i soli tre lampeggi del modulo trasmettitore (led di segnalazione colpo a segno) prima di rilasciare il tasto di reset

Nota3: In modalità 32/64 giocatori il codice di comunicazione sarà il colore più il numero del giocatore e quindi nel caso di cambio colore o numero del giocatore sarà necessario riassociare il trasmettitore ed il ricevitore ripetendo i passi dal '1 al 8. In modalità 200 giocatori il codice di comunicazione sarà il solo numero del giocatore e quindi non sarà necessario riassociare il trasmettitore al ricevitore nel caso di cambio colore del giocatore, ma soltanto nel caso di cambio numero.

Nota4.:Le operazione di aggancio saranno possibili solo se sia il trasmettitore che il ricevitore sono resettati. Per controllare se entrambe sono resettati si dovrà verificare se:

- Il trasmettitore dopo l'avvio e la segnalazione del modo di funzionamento rimarrà con il led di segnalazione colpo a segno accesi.
- Il modulo ricevitore dopo l'avvio e la segnalazione del modo di funzionamento rimarrà con il led verde acceso.

## **Rendere unico il codice di comunicazione dei sensori Wireless testa e/o corpo al Peq AGGANCIO SEMPLIFICATO**

Una volta accertatisi che il Trasmittitore wireless comunica con il corrispondente ricevitore ( test sensori tramite una numero 1 o Nano1) per rendere unico il codice di comunicazione e far si che il sistema di comunicazione scarti i segnali infrarossi emessi dal proprio Anpeq, effettuare le seguenti operazioni:

1. Assicurarsi che sia il trasmettitore che il ricevitore siano resettati (nota4) .
2. Premere e tenere premuto il tasto di aggancio semplificato (tasto Blu)sul peq nei sistemi entry level. Andare nel menù colore e numero premere il tasto di ricarica per l'aggancio delle armi secondarie nei sistemi multiarma
3. Attendere che i led di “segnalazione colpo a segno” del trasmettitore emettano tre lampeggi
4. Attendere che il led “verde” del modulo ricevitore emetta tre lampeggi
5. Riavviare il trasmettitore ( non necessario se aggancio da sistemi multiarma).
6. Riavviare il peq/multiarma ( non necessario se aggancio da sistemi multiarma).

Nota1: nel caso in cui si hanno solo tre lampeggi sul trasmettitore e non tre di risposta sul ricevitore resettare nuovamente il solo trasmettitore e ripetere i passi dall'1 al 6

Nota2: Se si stanno associando più trasmettitore ad un unico ricevitore solo alla prima associazione avremo la risposta dei tre lampeggi del modulo ricevitore (led Verde) per quelli successivi al primo sarà necessario attendere i soli tre lampeggi del modulo trasmettitore (led di segnalazione colpo a segno) prima di rilasciare il tasto di reset

Nota3: In modalità 32/64 giocatori il codice di comunicazione sarà il colore più il numero del giocatore e quindi nel caso di cambio colore o numero del giocatore sarà necessario riassociare il trasmettitore ed il ricevitore ripetendo i passi dal '1 al 8. In modalità 200 giocatori il codice di comunicazione sarà il solo numero del giocatore e quindi non sarà necessario riassociare il trasmettitore al ricevitore nel caso di cambio colore del giocatore, ma soltanto nel caso di cambio numero.

Nota4.:Le operazione di aggancio saranno possibili solo se sia il trasmettitore che il ricevitore sono resettati. Per controllare se entrambe sono resettati si dovrà verificare se:

- Il trasmettitore dopo l'avvio e la segnalazione del modo di funzionamento rimarrà con il led di segnalazione colpo a segno accesi.
- Il modulo ricevitore dopo l'avvio e la segnalazione del modo di funzionamento rimarrà con il led verde acceso.