

Manuale "N1App"
edizione 2021

RED RAY

Per informazioni rivolgersi a:

Informazioni generali: info@redray.it

Sito Internet : <http://www.redray.it/>

App N1:



videotutorial :



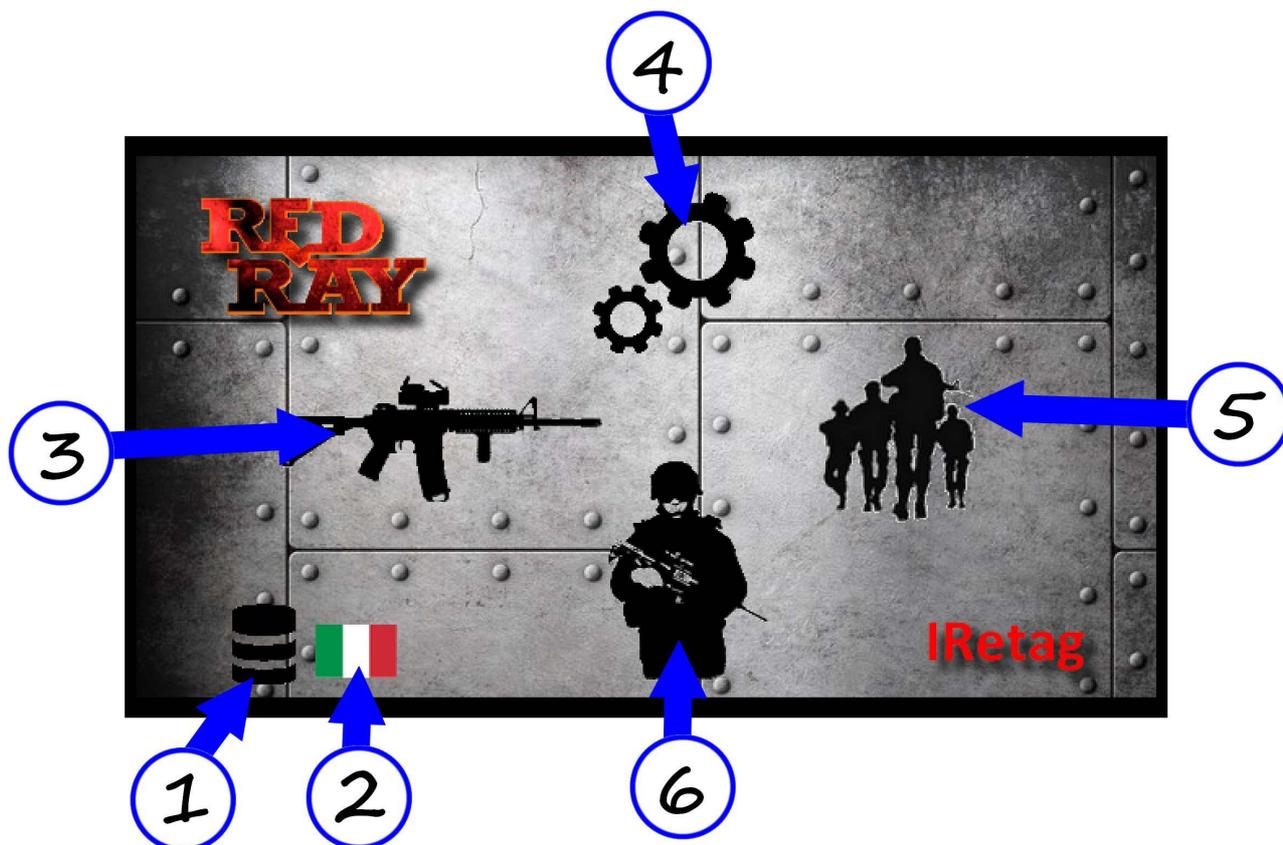
Esploso Applicazione Numero 1



- 1 -Pagina iniziale N1App
- 2 -Configura Arma
- 3 -Configura Colore e Numero giocatore
- 4a -Configura gioco - Opzioni generali -
- 4b -Configura gioco - Opzioni giocatore -
- 4c -Configura gioco - OpzioniArma -
- 4d -Configura gioco - Opzioni Fantasy -

- 5a -Gestisci partita
- 5b -Eliminazioni in tempo reale
- 5c -Statistiche partita

1 Pagina iniziale N1App



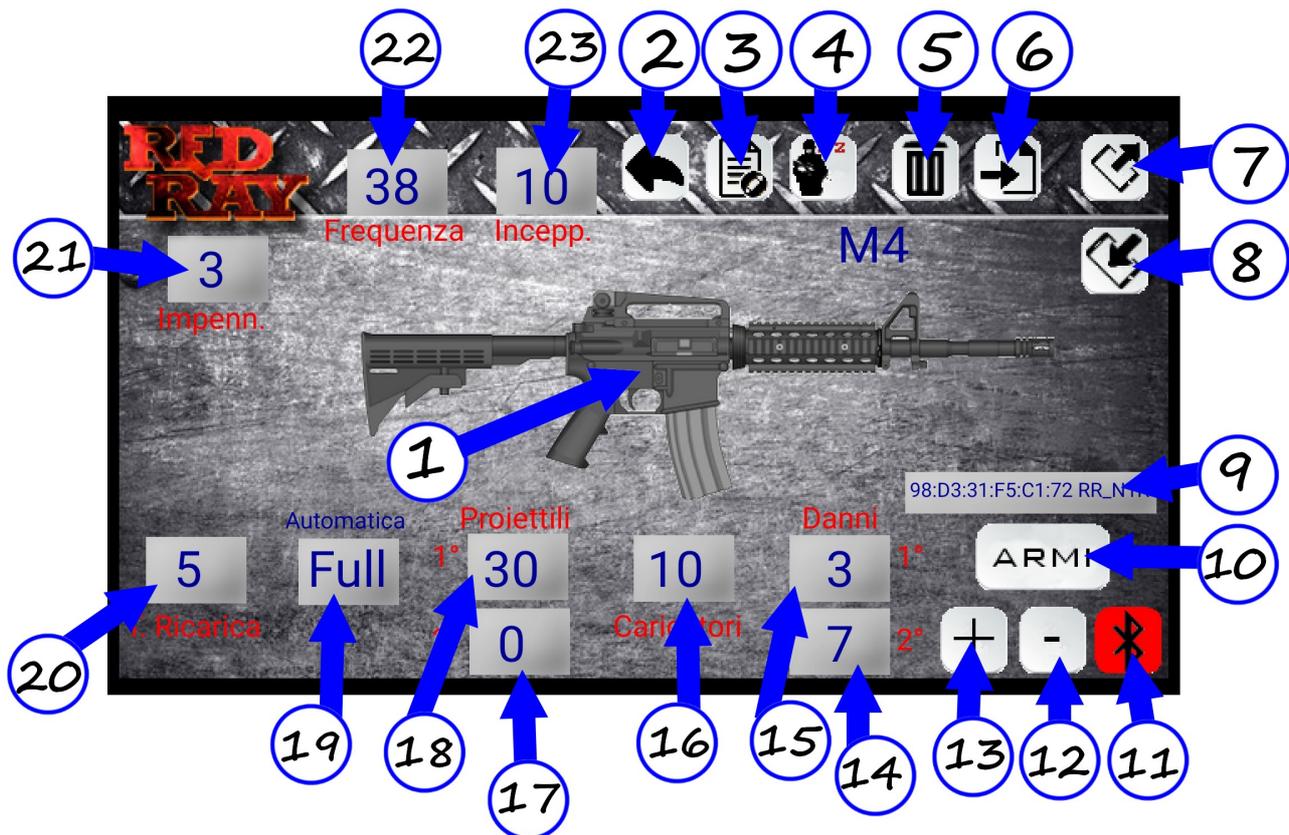
1 - Cancellazione del database dell'applicazione. Operazione da svolgere necessariamente la prima volta che si installa l'applicazione se si vuole la visualizzazione della lista armi preimpostate del menù 2 (Configura Arma) . Confermando l'operazione si effettua la cancellazione di tutte le liste personali: Arma,Gioco e Bluetooth.

2 - Selezione della lingua dei menù di configurazione selezionabile fra Italiano ed Inglese.

3 - Accesso al menù di "Configurazione Arma"

- 4 - Accesso al menù di “Configurazione Gioco”
- 5 - Accesso al menù di “Gestisci parita”
- 6 - Accesso al menù di “Configura Colore e Numero giocatore”

2 Configura Arma



- 1 - Selezione arma preimpostate. La lista delle armi preconfigurate non compare se non si è almeno una volta resettato il database (cancellazione Database finestra principale N1app)
- 2 - Torna al menù precedente - (1) “finestra principale N1app”
- 3 - Invia il cambio modalità di funzionamento dei sistemi “multiarma”, “entry level” e “scheda arma” in modo da impostarli a 32,64 o 200 giocatori, in funzione di come è impostato il tasto 4. L'invio può essere effettuato solo quando i sistemi sono in modalità configurazione e connessi tramite bluetooth (fare riferimento al manuale dei diversi

sistemi per verificare come impostarli in modo configurazione, in genere bisogna tenere premuto il tasto di ricarica ed accendere l'elettronica).

4 - Tasto di selezione modalità di funzionamento dell'app per la configurazione dei sistemi a 32,64 o 200 giocatori. Una volta impostato la selezione del modo di funzionamento rimane memorizzato nell'app.

5 - Cancella dal database l'arma al momento visualizzata in (1)

6 - Aggiunge al database l'arma al momento visualizzata in (1) con tutte le sue configurazioni. Verrà richiesto di inserire il nome della nuova arma. L'arma aggiunta verrà inserito sul fondo della lista armi memorizzate.

7 - Invia le configurazioni arma come visualizzate ai sistemi lasertag collegati tramite bluetooth. L'invio può essere effettuato al "volo" se si utilizza il "tick Tracker" come sistema di configurazione. Nel caso di invio a sistemi "multiarma", "entry level" o "scheda arma" questi ultimi devono essere in modalità configurazione (fare riferimento al manuale dei diversi sistemi per conoscere come impostarli in modo configurazione in genere bisogna tenere premuto il tasto di ricarica ed accendere l'elettronica).

8 - Riceve le configurazioni Arma caricate nel sistema lasertag al momento connesso tramite bluetooth all'applicazione. Una volta caricati i parametri impostati l'immagine (1), commuterà in :



E' possibile visualizzare le configurazioni arma impostate nei sistemi "multiarma", "entry level" o "scheda arma" se queste ultime sono impostate in modalità configurazione (fare riferimento al manuale dei diversi sistemi per conoscere come impostarli in modo configurazione in genere bisogna tenere premuto il tasto di ricarica ed accendere l'elettronica). Non è possibile visualizzare nell'app le impostazioni arma dei sistemi lasertag connessi alla N1app tramite "tick tracker".

9 - Indirizzo dell'ultimo bluetooth al quale l'applicazione si è connessa. L'app tenta

l'aggancio automatico a questo indirizzo, quando l'app viene lanciata o si naviga fra le finestre dell'app.

10 - Si apre la lista dei bluetooth personalizzata

11 - Rosso connessione assente, Verde app connessa al sistema lasertag con bluetooth indicato in (9). Premendo il tasto si accede alla lista generale dei sistemi bluetooth memorizzati nel telefono.

12 - Si elimina dalla lista dei bluetooth personalizzate il bluetooth al momento indicato in (9). Verrà richiesta la conferma dell'operazione.

13 - Si aggiunge alla lista personalizzata dei bluetooth l'indirizzo indicato in (9). L'app ci chiederà di assegnargli un nome per poterla ritrovare più facilmente.

14 - Numero di punti vita (PV) che vengono tolti da ogni colpo di RPG /"super colpo". Inserire un valore danno compreso fra 1 e 200, per le modalità 32 o 64 giocatori, da 1 a 11 per la modalità 200 giocatori*.

15 - Numero di punti vita (PV) che vengono tolti da ogni proiettile. Inserire un valore danno compreso fra 1 e 200, per le modalità 32 o 64 giocatori, da 1 a 11 per la modalità 200 giocatori*.

16 - Numero di caricatori a disposizione . Inserire un valore fra 1 e 200

17 - Numero di RPG/"super colpo" a disposizione. Inserire un valore fra 0 e 30

18 - Numero di proiettili nei caricatori. Inserire un valore fra 1 e 251 . valore 251 indica proiettili infiniti

19 - Selezione di fuoco dell'arma. Selezione fra : "semi automatica", "raffica controllata", "automatica", "bolt action". Una volta selezionato il tipo viene chiesto il numero di proiettili per la sola "raffica controllata", quindi se si seleziona una modalità diversa questo parametro non viene considerato.

20 - Tempo per effettuare una nuova ricarica in secondi. Inserire un valore fra 1 e 30

21 - Fattore di impennamento. Inserire un valore fra 1 e 5 - Il fattore di impennamento indica dopo quanti colpi inizia a diminuire la potenza dell'infrarosso (duty cycle) fino ad arrivare al minimo di "10%". Quindi un arma con fattore di impennamento 3 indica che in

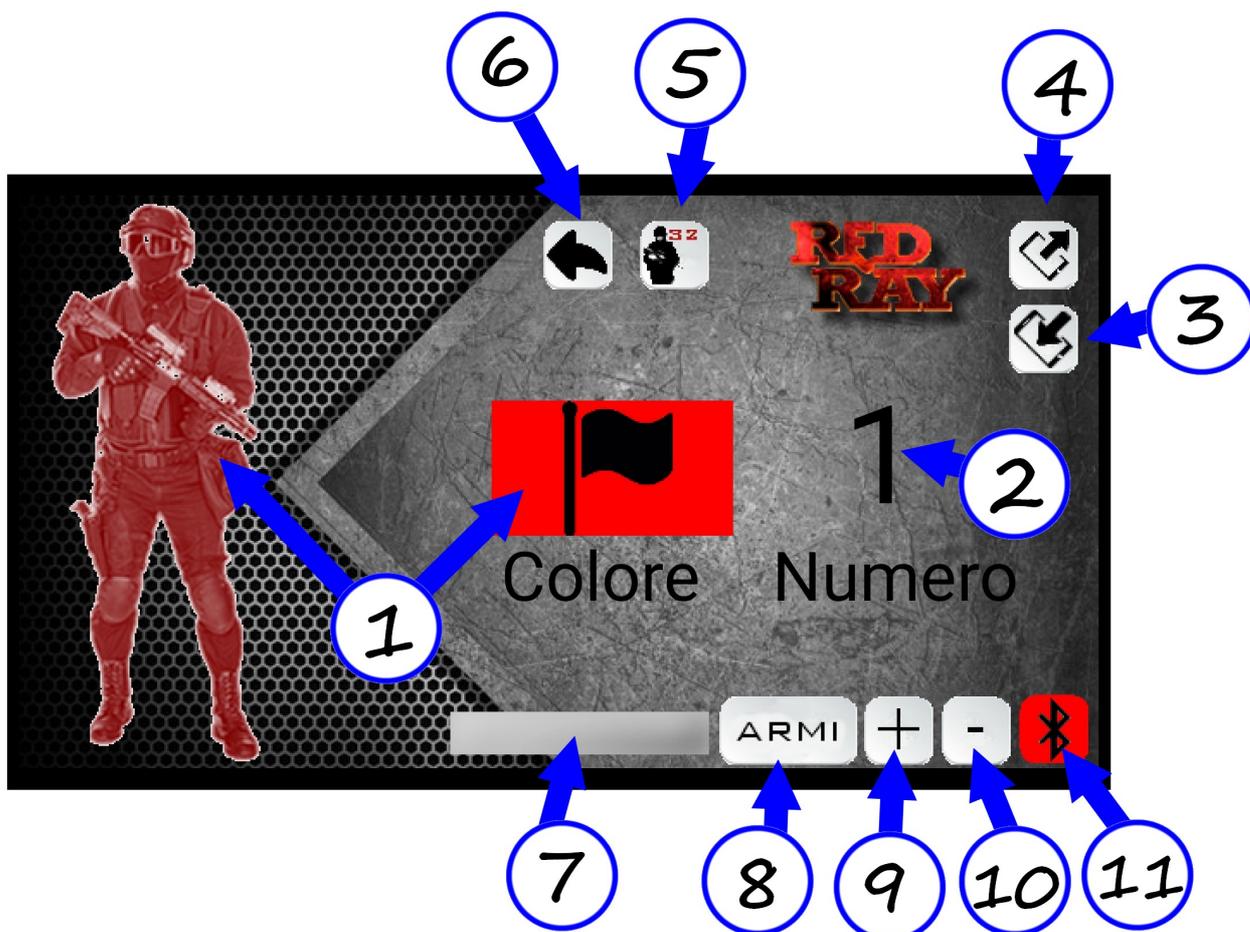
caso di raffica dopo il terzo proiettile diminuisce la potenza dell'infrarosso per simulare "Impennamento" dell'arma. Il 4 proiettile avrà la potenza ridotta de 10% e così via fin ad arrivare al minimo del 10%.Funzione che non viene presa in considerazione se non viene impostata in On nel menù "Configura Gioco".

22 - Cadenza di fuoco dell'arma. Indica il tempo in millisecondi fra due proiettili successivi quando si spara a raffica. Inserire un valore fra 10 a 200.

23 - Fattore di inceppamento arma - Indica la possibilità che un colpo rimanga incastrato e necessita di essere eliminato prima di poter riutilizzare l'arma. Maggiore è il valore maggiore è la possibilità che si inceppi. Inserire un valore fra 1 e 10. Funzione che non viene presa in considerazione se non viene impostata in On nel menù "Configura Gioco".

*In modo 200 giocatori 1 = 26PV, 2 = 30PV, 3 = 34PV, 4 = 44PV, 5 = 50PV, 6 = 136PV, 7 = 186PV, 8 = 199 PV (danni granate) 9 = 200 PV, 10 = 195 PV, 11 = 102PV (danno granate 40mm primo colpo).

3 Configura Colore e Numero giocatore



1 - Selezione colore squadra. Sono selezionabili sette colori in modalità 200/32 (5) giocatori e tre colori in modalità 64 (5) giocatori.

2 - Selezione numero dei giocatori. Il numero selezionabile dipende dalla modalità 32/64/200 giocatori

3 - Riceve il Colore squadra ed il Numero giocatore caricate nel sistema lasertag al momento connesso tramite bluetooth all'applicazione. E' possibile visualizzare le configurazioni arma impostate nei sistemi "multiarma", "entry level" o "scheda arma" se queste ultime sono impostate in modalità configurazione (fare riferimento al manuale dei diversi sistemi per conoscere come impostarli in modo configurazione in genere bisogna tenere premuto il tasto di ricarica ed accendere l'elettronica). Non è possibile visualizzare nell'app le impostazioni arma dei sistemi lasertag connessi alla N1app

tramite “tick tracker”.

4 - Invia le Impostazioni, Colore squadra e Numero giocatore, come visualizzate ai sistemi lasertag collegati tramite bluetooth. L'invio può essere effettuato al “volo” se si utilizza il “tick Tracker” come sistema di configurazione. Nel caso di invio a sistemi “multiarma”, “entry level” o “scheda arma” questi ultimi devono essere in modalità configurazione (fare riferimento al manuale dei diversi sistemi per conoscere come impostarli in modo configurazione in genere bisogna tenere premuto il tasto di ricarica ed accendere l'elettronica).

5 - Tasto di selezione modalità di funzionamento dell'app per la configurazione dei sistemi a 32,64 o 200 giocatori. Una volta impostato la selezione del modo di funzionamento rimane memorizzato nell'app.

6 - Torna al menù precedente - (1) “finestra principale N1app”

7 - Indirizzo dell'ultimo bluetooth al quale l'applicazione si è connessa. L'app tenta l'aggancio automatico a questo indirizzo, quando l'app viene lanciata o si naviga fra le finestre dell'app.

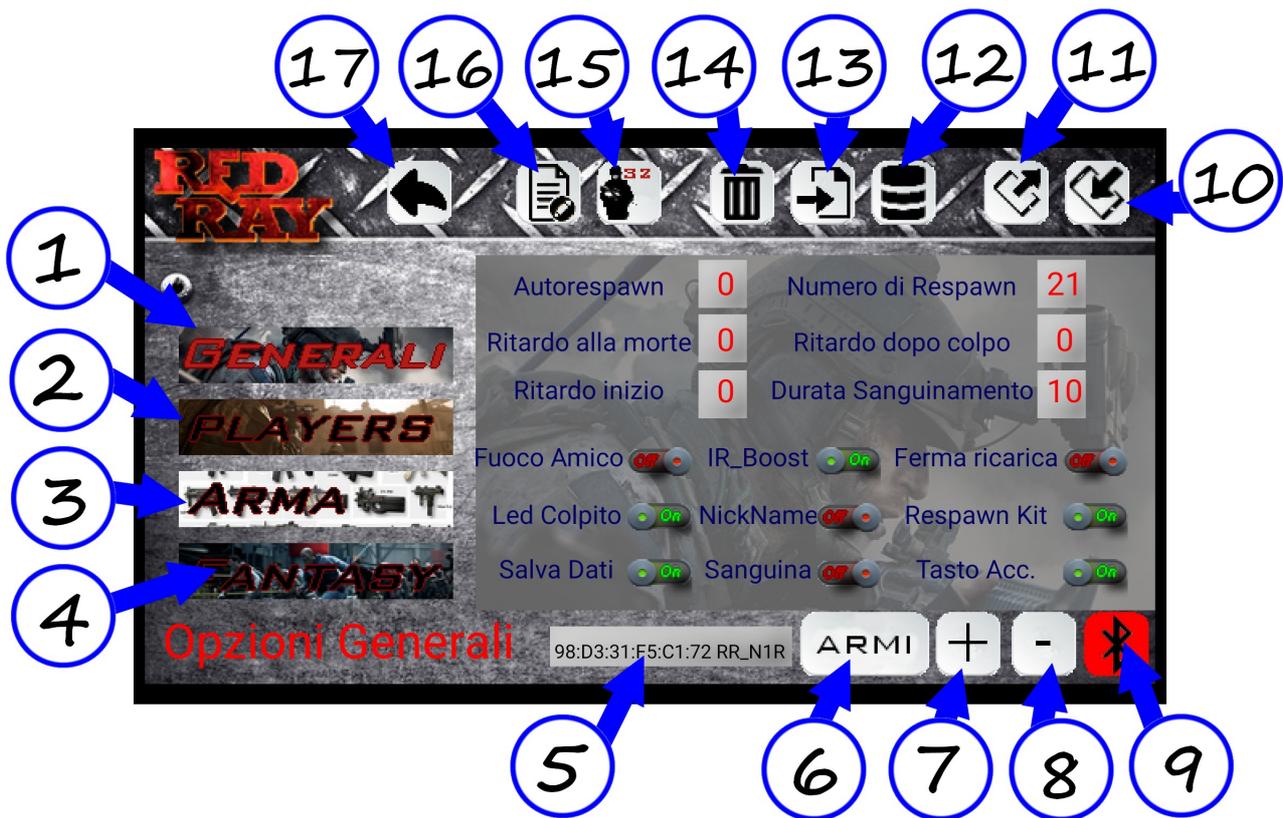
8 - Si apre la lista dei bluetooth personalizzata

9 - Si aggiunge alla lista personalizzata dei bluetooth l'indirizzo indicato in (7). L'app ci chiederà di assegnargli un nome per poterlo ritrovare più facilmente.

10 - Si elimina dalla lista dei bluetooth personalizzate il bluetooth al momento indicato in (7). Verrà richiesta la conferma dell'operazione.

11 - Rosso connessione assente, verde app connessa al sistema lasertag con bluetooth indicato in (7). Premendo il tasto si accede alla lista generale dei sistemi bluetooth memorizzati nel telefono.

4 Configura Gioco



1 - Seleziona "Le configurazioni Generali"



- Autorespawn - Imposta se l'arma deve attivare il respawn automatico una volta che si viene eliminati. Valore da 1 a 250 impostabile.
- Numero Respawn - Imposta il numero di respawn a disposizione. Valore impostabile da 1 a 20, 21 indica respawn infiniti.
- Ritardo alla morte - Con questa funzione si imposta "l'agonia". Se si arriva a zero punti vita si entra in una fase di agonia a tempo impostabile variabile da 0

a 250. Allo scadere del tempo si viene eliminati se non arriva un giocatore medico a curarci.

- Ritardo dopo colpo - Se si vuole impostare un ritardo di ricezione fra un colpo e l'altro in secondi. Varia da 1 a 30 impostabile.
- Ritardo inizio - Imposta un ritardo alla partenza dei sistemi lasertag. Valore selezionabile da 0 a 250, ogni valore inserisce un ritardo di 5Sec. Nei sistemi LTC combat questo valore invece di un "Ritardo all'inizio" inserisce un tempo in minuti per le partite a "tempo di gioco reale". Nei sistemi LTC quando il tempo è arrivato a zero la partita si interrompe.
- Durata Sanguinamento - Tempo di durate del sanguinamento. In sanguinamento si perde un punto vita al secondo. Se si imposta il valore 10 ad esempio e si è attivata la modalità sanguinamento si perdono ulteriori 10 punti vita con la cadenza di un punto al secondo. Il medico può stoppare il sanguinamento. Valore da 1 a 50 impostabile.
- Fuoco Amico - Se si vuole abilitare il fuoco fra compagni. On o Off
- IR_Boost - Si imposta la partita per indoor o outdoor riducendo la potenza dell'infrarosso. Off per indoor, On per outdoor. On o Off
- Ferma ricarica - Se si vuole abilitare il blocco della ricarica dell'arma se durante lo scorrere del "tempo di ricarica" si viene colpiti. On o Off
- Led Colpito - Accensione dei led sensori quando si è colpiti. On o Off
- Nick Name - Si attivano o disattivano i nick name . Nomi inventati dall'alfabeto nato. On o Off -solo modalità 32/64 giocatori -
- Respawn Kit - imposta se si ritorna in gioco in seguito ad un respawn con tutti gli oggetti ripristinati (kit medici, caricatori, etc) o con quelli che si avevano prima dell'eliminazione. On o Off
- Salva Dati - Le armi memorizzano le statistiche della partita ogni 4 secondi. Se "On" lo spegnimento della replica non cancella le statistiche memorizzate. Sarà necessario inviare il reset delle statistiche ad ogni nuova partita. Se "Off" lo

spegnimento della replica cancella le statistiche memorizzate

- Sanguina - Se si vuole abilitare la possibilità di andare in "sanguinamento" se si viene colpiti. On o Off
- Tasto Acc. - Se si vuole dare la possibilità ai giocatori di spegnere ed accendere le repliche per far ripartire la partita. On o Off

2 - Seleziona "Le configurazioni Giocatore"



- Punti Vita - Punti vita a disposizione. Valore da 1 a 200 impostabile.
- AntiProiettili - Punti protezioni balistiche. Quando si viene colpiti e si hanno punti balistici a disposizione, i danni ricevuti vengono dimezzati e non si attiva la modalità sanguinamento. Valore da 1 a 30 impostabile.
- Abilità Medica - Abilità del Medico, varia il numero dei punti vita curabili ed il numero di kit a disposizione.

$$\text{PV curati} = 5 + \text{Abmedica}$$

$$\text{N kit medici} = 5 \times \text{Abmedica}$$

Valore da 1 a 10 impostabile.

- Cure Massima - Numero massimo di PV riottenibili dalle cure quando si viene feriti. Valore da 1 a 100 impostabile.
- Arma Medico - Abilita la funziona medico nell'arma e la comparsa della schermata delle cure sulle repliche lasertag. La selezione della Arma medico automaticamente disabilita la funzione Arma Geniere. On o Off - funzione non

impostabile nei sistemi Entry level

- Arma Geniere - Abilita la funzione Geniere nell'arma e la comparsa delle schermate delle abilità del Geniere sulle repliche lasertag. La selezione Arma Geniere automaticamente disabilita la funziona Arma Medico. On o Off - funzione non impostabile nei sistemi Entry level
- Dara a se - Se si vuol dare la possibilità del giocatore con l'arma impostata come medico di curarsi o al geniere di consegnarsi gli oggetti - On o Off
- Ricevi Cure - Se si vuole abilitare la possibilità di ricevere le cure dal medico o la ricezione degli oggetti dal Geniere. On o Off

3 - Seleziona "Le configurazioni Arma"



- Colpi Illimitati - Se si vuole abilitare la modalità con colpi illimitati. On o Off
- Fiammata - Effetto luminoso delle sparo "fiammata". On o Off
- Impennamento - Se si vuole abilitare la simulazione del fattore di impennamento dell'arma. On o Off
- Inceppamento - Se si vuole abilitare la funziona "inceppamento". On o Off
- Surriscaldamento - Se si vuole abilitare il blocco dell'arma per la simulazione del "surriscaldamento". On o Off

4 - Selezione "Le configurazioni Fantasy" - Funzione visibile solo in modalità 32/64 giocatori (15)



- Arma Respawn - Si abilita l'arma per poter inviare respawn ai compagni "Ape Regina". Si abilita la schermata 3b. La schermata apparirà solo se non si è impostata in contemporanea l'abilità medico e si è impostato il "fuoco amico" in off
- Gladiatore - Se si vuole abilitare la modalità di gioco "Gladiatore". On o Off
- Modalità Lycan - Si imposta la LTC Gun come quella di un Licantropo per le partite in stile "Underworld". On o Off
- Modalità Vampiro - Si imposta la LTC Gun come quella di un vampiro per le partite in stile "Underworld". On o Off
- Modalità Zombie - Modalità di gioco Umani VS zombie - On o Off
- Colpi da Gladio - Questa funziona appare solo se "Gladiatore = On" e definisce il numero di colpi che devono essere ricevuti da ogni giocatore prima di essere eliminato. Valore impostabile da 1 a 100.

-Partite speciali-

- Modalità Zombie contro Umani

I giocatori che partono come zombie devono essere nella squadra rossa, mentre gli umani nella blu. Si avrà in automatico il passaggio a zombie per gli umani eliminati a meno che un umano appena eliminato ed in fase di

agonia non viene curato. Uno zombie appena eliminato può essere curato e riportato come umano appena eliminato ed in agonia.

Quindi se si è in modalità “ Umani Vs Zombie” in automatico si attiva per tutti:

- il ritardo alla morte di 15 secondi (agonia) per consentire al medico di curare un giocatore umano prima di diventare uno zombie o quando è uno zombie morto.
- Si attiva l'autorespawn di 12 x 5 secondi se non diversamente impostato.
- Il numero di respawn in automatico diventa 21 (infinito).

Inoltre per gli zombie :

- il fucile si imposta come semiautomatico
- La potenza dell'infrarosso si riduce al minimo
- Il tempo di ricarica di un caricatore raddoppia
- non avranno piastre balistiche
- i punti vita passano a 200
- ogni 10 secondi l'arma emetterà un “battito cardiaco” ed i sensori in cavo lampeggeranno, per indicare che sono zombie

○ Modalità Licatropo contro Vampiri - underworld -

In modalità “Vampiro” la LTC gun si autoconfigurerà con le seguenti impostazioni:

- il ritardo alla morte di 15 secondi (agonia) per consentire agli avversari di dargli il colpo finale quando è in questa fase.
- Si attiva l'autorespawn di 12 x 5 secondi se non diversamente impostato.
- Il numero di respawn in automatico diventa 21 (infinito).
- Il Giocatore con il ruolo del “vampiro” ritornerà automaticamente sempre in gioco una volta eliminato se riesce a superare la “fase di agonia” senza ricevere altri 5 colpi. Se gli avversari non riusciranno ad infliggergli questi

ulteriori 5 colpi mentre è in questa fase “ ritornerà” al pieno della sua vita.

In modalità “Licantropo” la LTC gun si autoconfigurerà con le seguenti impostazioni:

- recupererà automaticamente tutte le ferite al tempo di 5 PV ogni 10 secondi.
- I giocatori con abilità “licantropo” stoppano automaticamente il sanguinamento nel massimo tempo di 10 secondi (casuale).

○ Modalità Gladiatore

In modalità gladiatore non si avranno più i punti vita ma i “colpi ricevibili” dagli avversari prima di essere eliminati (G-Tags). Per essere eliminati si devono ricevere tanti colpi, dallo stesso giocatore, quanti sono i G-tags.

Quindi non è possibile per i giocatori coalizzarsi per eliminare un avversario comune, ma tutti devono giocare contro tutti ed il vincitore sarà il “Gladiatore” della giocata. Per un corretto funzionamento della modalità “gladiatore” deve essere impostato il “salva dati in Off” o bisogna resettare le statistiche prima di una partita in modalità “Salva dati =On”

5 - Indirizzo dell'ultimo bluetooth al quale l'applicazione si è connessa. L'app tenta l'aggancio automatico a questo indirizzo, quando l'app viene lanciata o si naviga fra le finestre dell'app.

6 - Si apre la lista dei bluetooth personalizzata

7 - Si aggiunge alla lista personalizzata dei bluetooth l'indirizzo indicato in (5). L'app ci chiederà di assegnargli un nome per poterla ritrovare più facilmente.

8 - Si elimina dalla lista dei bluetooth personalizzate il bluetooth al momento indicato in (5). Verrà richiesta la conferma dell'operazione.

9 - Rosso connessione assente, verde app connessa al sistema lasertag con bluetooth

indicato in (5). Premendo il tasto si accede alla lista generale dei sistemi bluetooth memorizzati nel telefono.

10 - Riceve le configurazioni Gioco caricate nel sistema lasertag al momento connesso tramite bluetooth all'applicazione.

E' possibile visualizzare le configurazioni gioco impostate nei sistemi "multiarma" ed "entry level", se queste ultime sono impostate in modalità configurazione (fare riferimento al manuale dei diversi sistemi per conoscere come impostarli in modo configurazione in genere bisogna tenere premuto il tasto di ricarica ed accendere l'elettronica). Non è possibile visualizzare nell'app le impostazioni arma dei sistemi lasertag connessi alla N1app tramite "tick tracker".

11 - Invia le configurazioni Gioco (Generali, Giocatore, Arma e Fantasy) come visualizzate ai sistemi lasertag collegati tramite bluetooth. L'invio può essere effettuato al "volo" se si utilizza il "tick Tracker" come sistema di configurazione. Nel caso di invio a sistemi "multiarma" o "entry level", questi ultimi devono essere in modalità configurazione (fare riferimento al manuale dei diversi sistemi per conoscere come impostarli in modo configurazione in genere bisogna tenere premuto il tasto di ricarica ed accendere l'elettronica).

12 - Apre la finestra dei giochi salvati in modo da poterne selezionare uno precedentemente memorizzato.

13 - Aggiunge alla lista dei giochi la "configurazione Gioco" al momento visualizzata in Generali,Giocatore,Arma e Fantasy. Verrà richiesto di inserire un nome e la nuova "configurazione Gioco" verrà aggiunta in fondo della lista dei giochi memorizzati.

14 - Cancella dalla lista dei Giochi il gioco al momento visualizzato.

15 - Tasto di selezione modalità di funzionamento dell'app per la configurazione dei sistemi a 32,64 o 200 giocatori. Una volta impostato la selezione del modo di funzionamento rimane memorizzato nell'app.

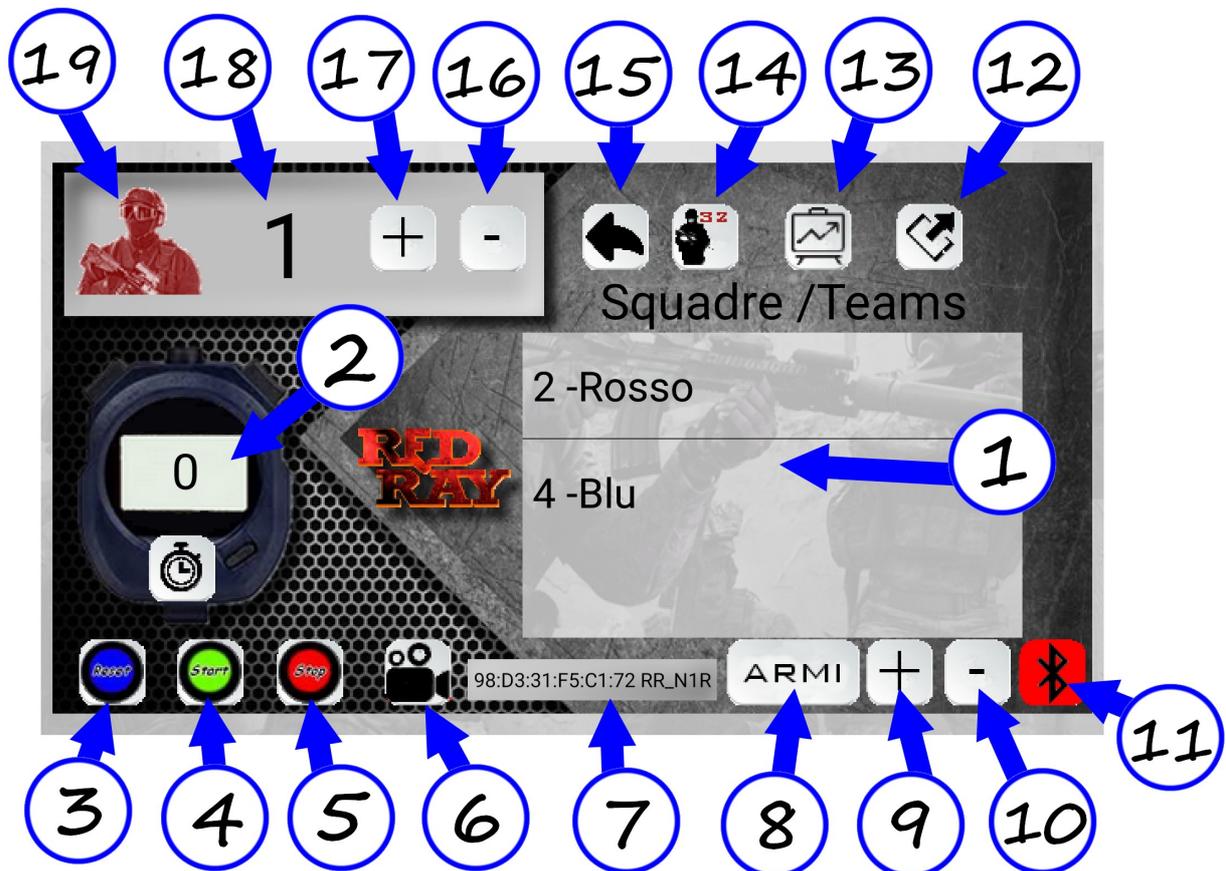
16 - Invia il cambio modalità di funzionamento dei sistemi "multiarma", "entry level" e "scheda arma" in modo da impostarsi a 32,64 o 200 giocatori, in funzione di come è

impostato il tasto 4. L'invio può essere effettuato solo quando i sistemi sono in modalità configurazione e connessi tramite bluetooth (fare riferimento al manuale dei diversi sistemi per verificare come impostarli in modo configurazione, in genere bisogna tenere premuto il tasto di ricarica ed accendere l'elettronica).

17 - Torna al menù precedente - "finestra principale N1app"

5 Gestisci partita

- schermata principale di gestione partita -



1 - Lista giocatori inseriti nella partita per l'organizzazione delle squadre e ricezione delle statistiche automatiche nei sistemi Ltcombat. La lista creata rimane memorizzata.

2 - Impostazioni del tempo di gioco per le partite a tempo con N1LTC

3 - Invio reset delle statistiche memorizzate nella repliche lasertag LTCCombat tramite

N1LTC impostata in modo ricezione comandi bluetooth.

4 - Invio Inizio gioco per le repliche lasertag LTCCombat tramite N1LTC impostata in modo ricezione comandi bluetooth.

5- Invio Fine gioco per le repliche lasertag LTCCombat tramite N1LTC impostata in modo ricezione comandi bluetooth.

6 - Accesso alla "Schermata visualizzazione Eliminazioni in tempo reale"

7 - Indirizzo dell'ultimo bluetooth al quale l'applicazione si è connessa. L'app tenta l'aggancio automatico a questo indirizzo, quando l'app viene lanciata o si naviga fra le finestre dell'app.

8 - Si apre la lista dei bluetooth personalizzata

9 - Si aggiunge alla lista personalizzata dei bluetooth l'indirizzo indicato in (7). L'app ci chiederà di assegnargli un nome per poterla ritrovare più facilmente.

10 - Si elimina dalla lista dei bluetooth personalizzate il bluetooth al momento indicato in (7). Verrà richiesta la conferma dell'operazione.

11 - Rosso connessione assente, verde app connessa al sistema lasertag con bluetooth indicato in (7). Premendo il tasto si accede alla lista generale dei sistemi bluetooth memorizzati nel telefono.

12 - Invio la lista giocatori inseriti in partita alla N1Ltc per organizzare le squadre o scaricare le statistiche.

13 - Accedo alla "schermata Statistiche della partita " per la visualizzazione dei punteggi scaricati sulle numero 1 complete di bluetooth sulla N1app (N1LTC e N1 ultima versione).

14 - Tasto di selezione modalità di funzionamento dell'app per la configurazione dei sistemi a 32,64 o 200 giocatori. Si avranno 7 squadre in modalità 32/200 giocatori e 3 squadre in modalità 64 giocatori. Una volta impostata la selezione del modo di funzionamento rimane memorizzato nell'app.

15 - Torna al menù precedente - "finestra principale N1app".

16 - Elimina il giocatore al momento selezionato dalla lista dei giocatori inseriti in partita.

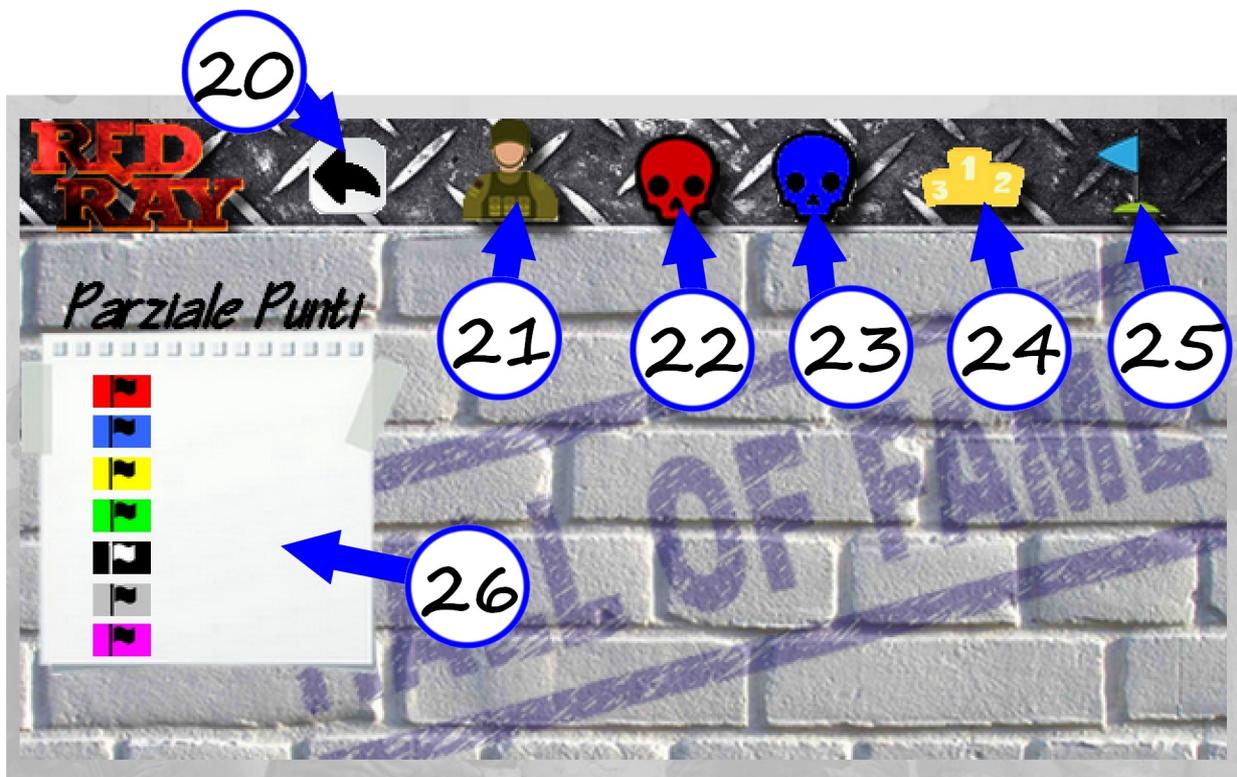
17 - Aggiunge il giocatore con colore visualizzato in (19) e numero inserito in (18) nella lista dei giocatori inseriti in partita.

18 - Selezione del numero del giocatore da inserire nella partita

19 - Selezione della squadra di appartenenza del giocatore da inserire nella partita

- Schermata Visualizzazione Eliminazioni in tempo reale -

Impostare la N1Ltc in modo "ricezione eliminazioni" (menù statistiche) e collegarla tramite bluetooth alla N1app. Sulla schermata verranno visualizzate le eliminazioni effettuate dai giocatori durante la partita.



20 - Si torna alla schermata di organizzazione delle squadre

21 - Numero del giocatore.

22 - Nemici eliminati.

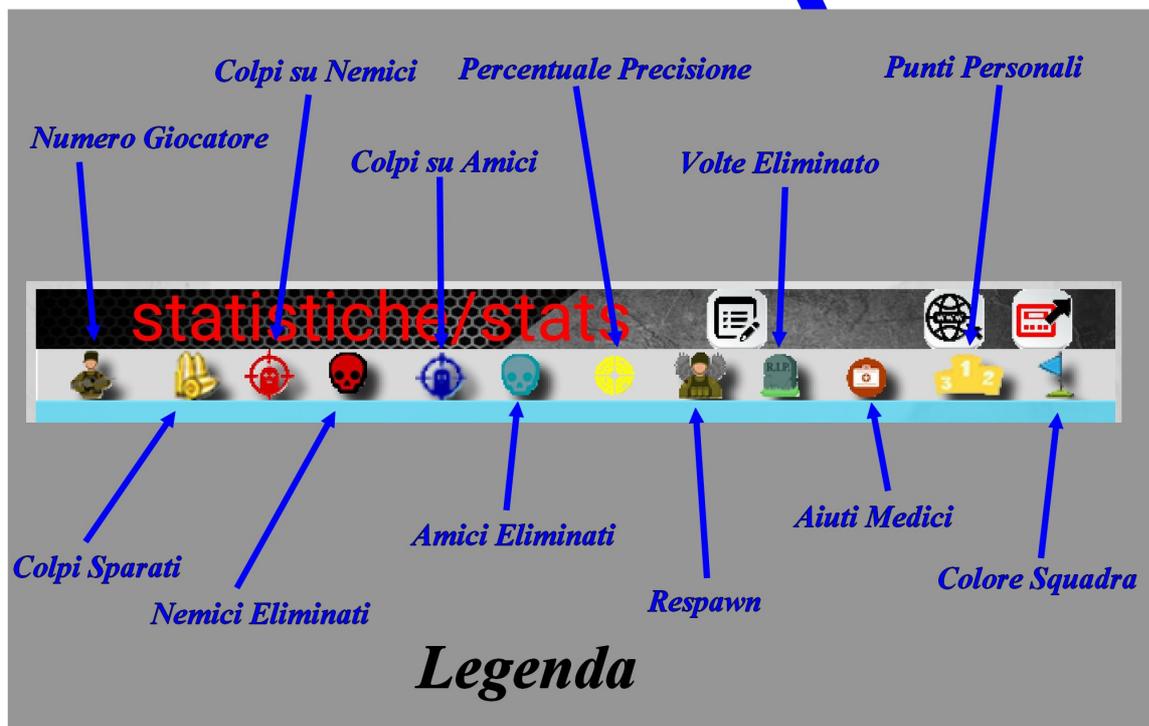
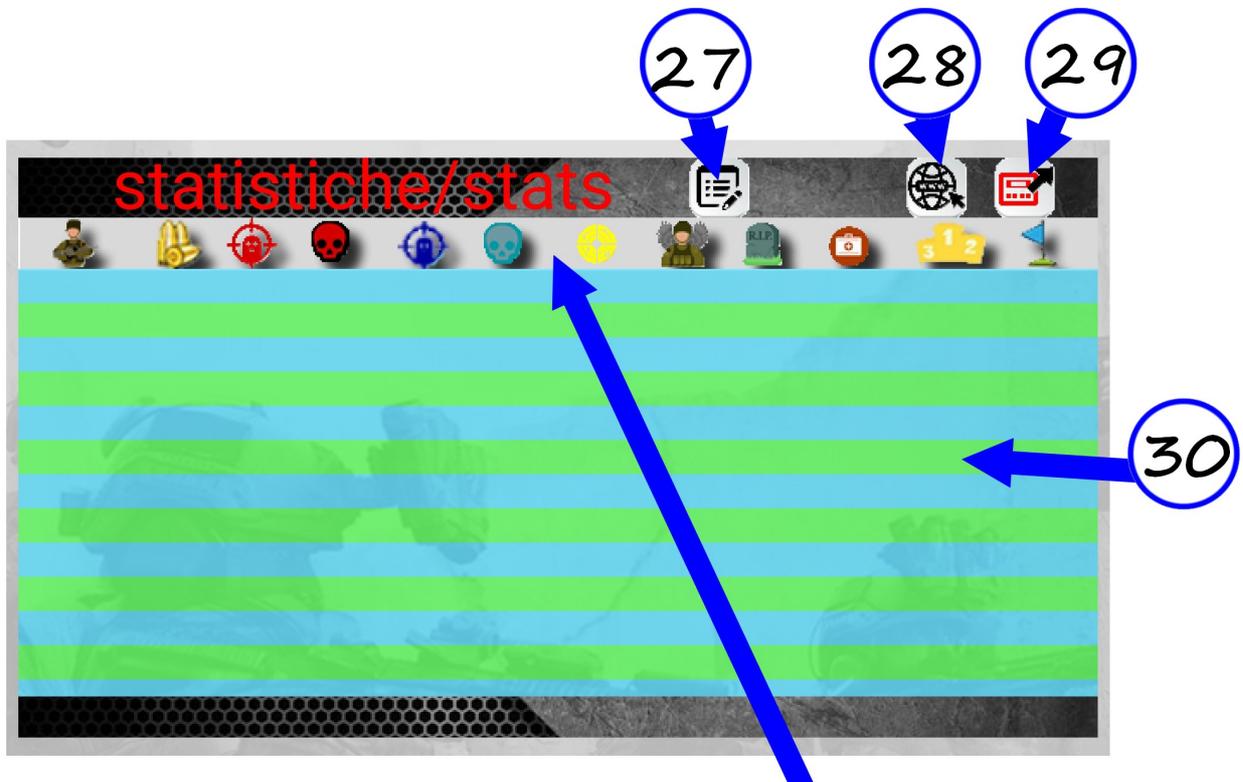
23 - Amici eliminati.

24 - Punti parziali guadagnati.

25 - Colore della squadra di appartenenza.

26 - Punteggi totali parziali guadagnati da ogni squadra

-Schermata Statistiche delle partite -



27 - si ritorna alla schermata di organizzazione delle squadre

28 - invio delle statistiche al server www.lasertag.it/rrr per la gestione degli avanzamenti di livello dei giocatori tramite LTcplayer. Prima dell'invio ci verrà richiesto il "codice della partita" al quale associare le statistiche che si stanno inviando. Il Codice della partita deve essere creato dal gestore dei campi di noleggio attrezzature lasertag prima dell'inizio della partita dal menù "crea nuova partita" sul server www.lasertag.it/rrr

29 - Ricezione delle statistiche della partita memorizzate nella N1Ltc o N1 e complete di bluetooth, per la visualizzazione nella N1app

30 - pagina di visualizzazione delle statistiche della partita non appena vengono scaricate dai dispositivi N1ltc o N1 complete di bluetooth. In fondo alla pagina compariranno i punteggi totali guadagnati da ogni squadra.