Manuale Operativo “N1 LTC”
SISTEMA LASER TAG COMBAT
edizione 2021 -parte2-



Per informazioni rivolgersi a:

Informazioni generali: info@redray.it
Sito Internet : http://www.redray.it/

app della N1:

1. Controllo ed Arbitraggio di una partita

La gestione di una partite lasertag può essere schematizzata in tre fasi:

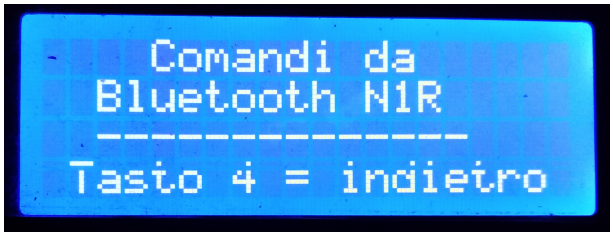
a) Preparazione alla nuova partita
- Organizzazione delle squadre
- Reset delle statistiche memorizzate nelle repliche
- Inizio della partita
- partite a tempo "inizio gioco"

b) Controllo in gioco della partita per versione firmware 1.1 in poi
- Visualizzazione delle eliminazioni in tempo reale

c) Fine partita
- Fine gioco
- Scarico delle statistiche

1.1. Preparazione alla nuova partita -Organizzazione delle squadre-

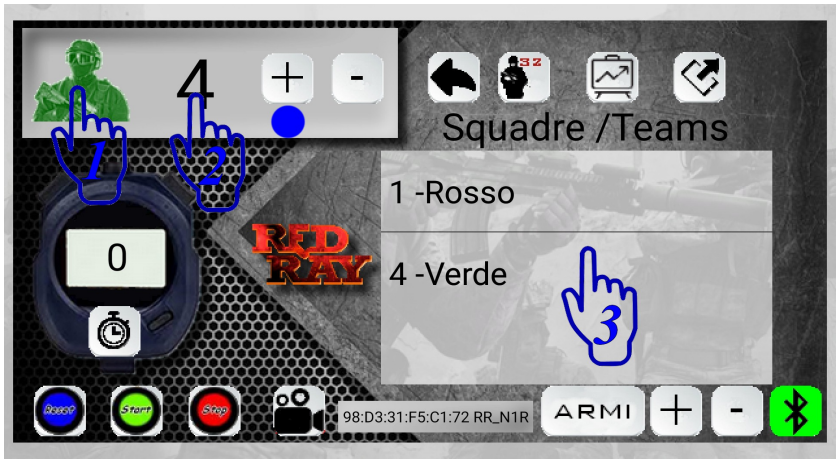
a) una volta consegnato le attrezzature lasertag ai giocatori ed acceso icircuiti, sarà possibile assegnare la squadra di appartenenza ad ogni effettuando le seguenti operazioni:
- Andare nel menù "Btn1" della numero 1 LTC



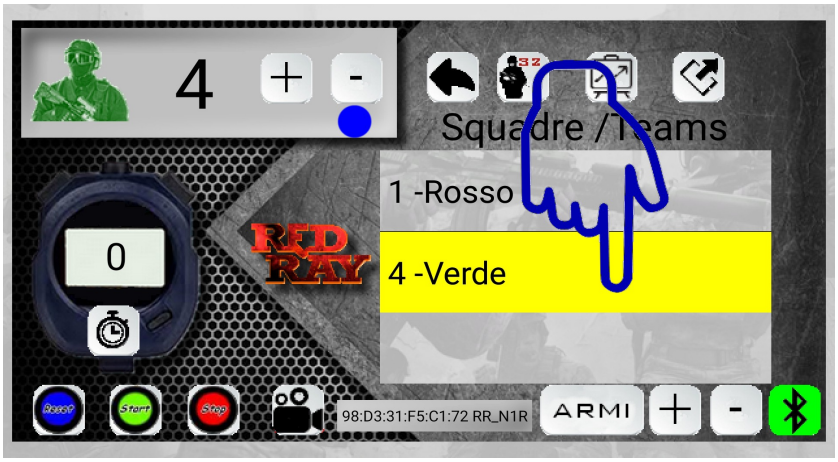
b) Lanciare l'app N1 ed accedere al menù di gestione squadre e statistiche.



c) Tramite 1 e 2 sarà possibile selezionare il giocatore inserito nella partita ed il colore che si vuole assegnargli.Tramite il tasto + si aggiunge alla lista dei giocatori inseriti in partita. Tramite 3 la "lista a scorrimento" sarà possibile controllare tutti i giocatori selezionati per la partita e la corrispettiva squadra di appartenenza. Nota la lista creata rimarrà sempre memorizzata nella memoria interna della applicazione e la ritroveremo intatta anche se dovessimo spegnere l'app



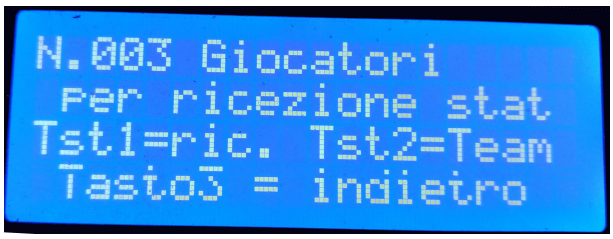
Per eliminare un giocatore dalla lista creata sarà necessario selezionarlo dalla "lista a scorrimento" e cliccare sul tasto "-".



d) Inviare la lista creata alla N1LTC premendo il tasto invio



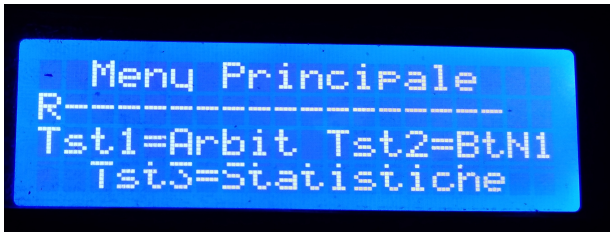
e) Sul display delle N1LTC apparirà la scritta : "carico lista giocatori inseriti in partita " e si posizionerà nel menù di gestione Team/statistiche. Premedo il tasto 2 su display apparirà la scritta "inviato colore" e la N1LTC organizzerà automaticamente le squadre assegnando il colore scelto a tutti i giocatori inseriti nella partita. Tutte le repliche lasertag risponderanno sequenzialmente cambiando colore di appartenenza visualizzabile tramite il Led RGB di identificazione squadra posizionato sul fucile.



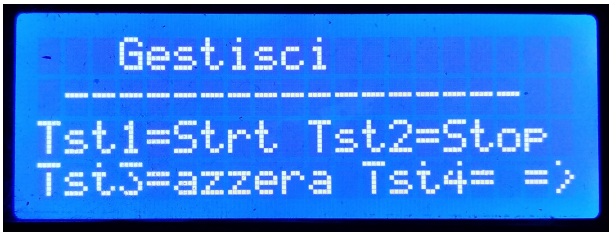
1.2. Preparazione alla nuova partita -Reset delle statistiche

a) Il reset delle statistiche può essere effettuato direttamente dal menù di arbitraggio della N1LTC seguendo le seguenti operazioni:

- Dal menù principal della n1LTC accedere ,premendo il tasto 1, al menù di gestione ed arbitraggio



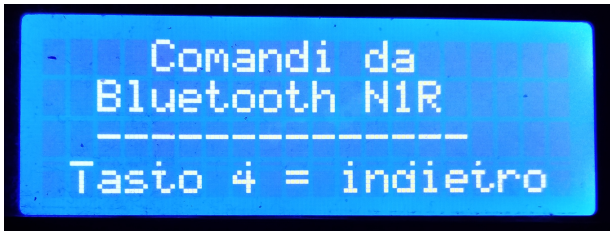
- Premere il tasto 3 per inviare il comando di "azzeramento" delle statistiche memorizzate in tutti i fucili accesi. Partirà un conteggio alla rovescia ed alla fine il segnale verrà inviato confermando l'invio con una nuova scritta "inviata richiesta azzeramento statistiche"



- Sul display di tutti i fucili lasertag accesi apparirà la scritta "cancello"

b) Reset delle statistiche tramite la N1app eseguendo le seguenti operazioni

- Dal menù principale della n1LTC accedere ,premendo il tasto 2, al menù di comandi tramite Bluetooth



- Aprire l'app N1 ed accedere al menù di gestione delle partite.



- Cliccare sul tasto "reset " e sul display della N1 apparirà la scritta " ricevo comandi bluetooth invio fra:" con un conteggio alla rovescia al termine del quale il comando di reset verrà inviato ai fucili



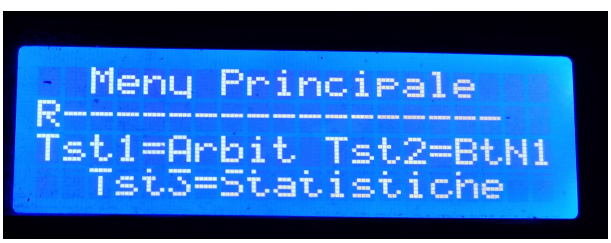
- Sul display di tutti i fucili lasertag accesi apparirà la scritta “cancello”

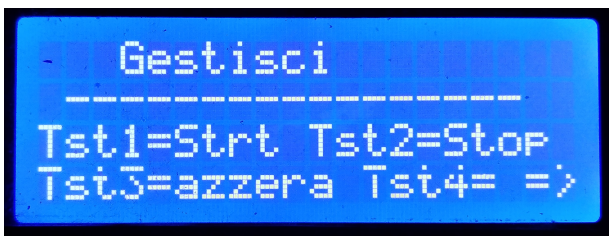
1.3. Preparazione alla nuova partita -inizio della partita-

a) L'inzio della partita può essere inviato alle repliche lasertag direttamente tramite la N1Ltc eseguendo le seguenti operazioni:

- Dal menù principale della n1LTC accedere ,premendo il tasto 1, al menù di gestione ed arbitraggio

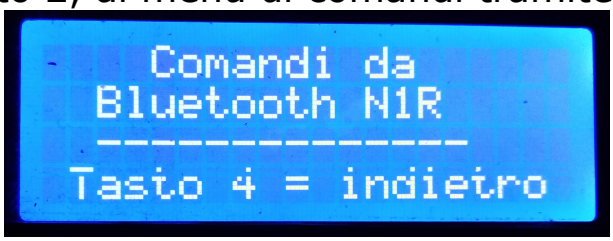
- premere nuovamente il tasto1 per inviare un segnale di “start”. Sul Display della N1Ltc apparirà la scritta “invio inizio gioco fra:”. Alla fine del conto alla rovescia il segnale verrà inviato a tutte le repliche lasertag accese e la partita avrà inizio.





b) Inizio della partita tramite N1app

- Dal menù principale della n1LTC accedere ,premendo il tasto 2, al menù di comandi tramite Bluetooth



- Aprire l'app N1 ed accedere al menù di gestione delle partite.



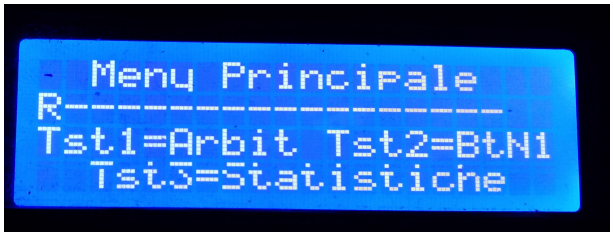
- Cliccare sul tasto "Start " e sul display della N1Ltc apparirà la scritta " ricevo comandi bluetooth invio fra:" con un conteggio alla rovescia al termine del quale il comando di partenza verrà inviato a tutte le repliche lasertag accese.
- Per impostare una partita a tempo tramite n1app cliccare su 1 ed impostare il tempo di gioco in minuti e poi su due per far iniziare una nuova partita. Verrà inviato un segnale alla N1ltc di "inizio partita" ed il timer del cronometro partirà. Arrivato a zero invierà un comando di "fine gioco" alla N1Ltc per far terminare la partita in corso



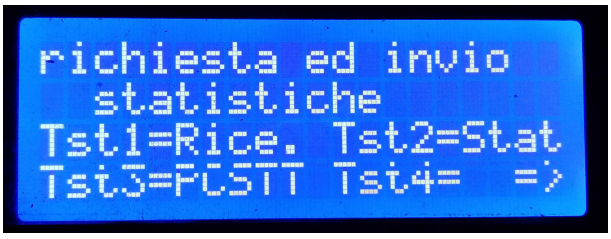
1.4. Visualizzazione delle eliminazioni in tempo reale

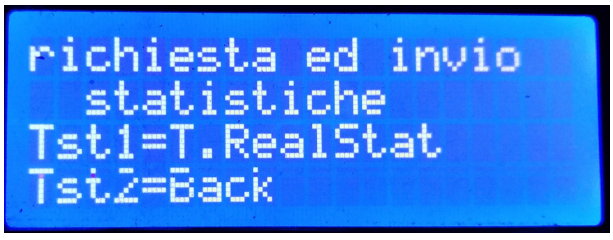
a) Per poter visualizzare le eliminazioni in tempo reale eseguire le seguenti operazioni:

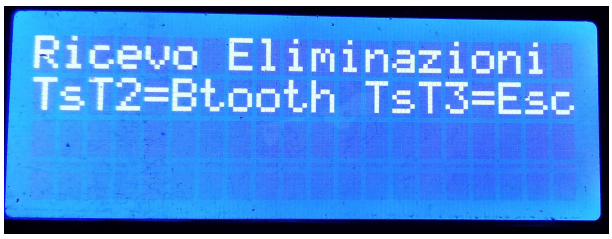
- Dal menù principale della N1ltc accedere premendo il tasto 3 al menù statistiche



- premere il tasto 4 ed in fine il tasto 1 “t.realStat” per impostare la N1Ltc in modalità ascolto delle repliche lasertag. Sul display apparirà la scritta “Ricevo Eliminazioni”







- Le eliminazioni verranno indicate sul display della N1ltc. Per uscire dal menù di ricezione sarà necessario tenere premuto il tasto 3 o i tasto 2 fino all'uscita. In particolare per partite a tempo preimpostato utilizzare il tasto2 in modo da impostare la N1Ltc in ascolto dei comandi dal bluetooth se si vuole il fine gioco automatico.
- Per visualizzare le eliminazioni anche sulla N1app clicca re su 1 per accedere alla pagina “Wall of fame” . Assicurarsi di avere la connessone bluetooth attiva e connessa alla n1Ltc



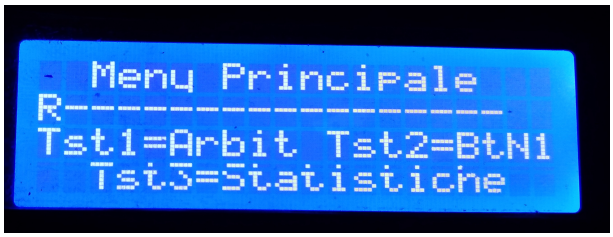


Legenda:
1 – Numero del giocatore
2 - Numero di nemici eliminati
3 – Numero di amici eliminati
4- punteggio totale
5 – colore squadra di appartenenza
6- punti da eliminazioni per ogni squadra

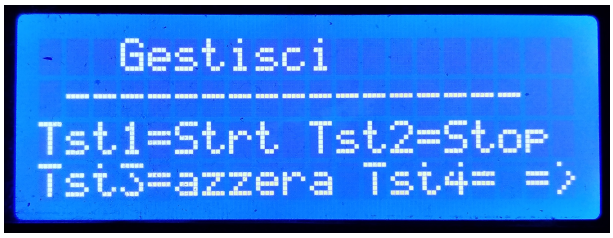
1.5. Fine della partita ed invio comando di "fine gioco"

a) Il comando fine della partita può essere inviato direttamente tramite N1Ltc seguendo le seguenti operazioni:

- Dal menù principale della n1LTC accedere ,premendo il tasto 1, al menù di gestione ed arbitraggio



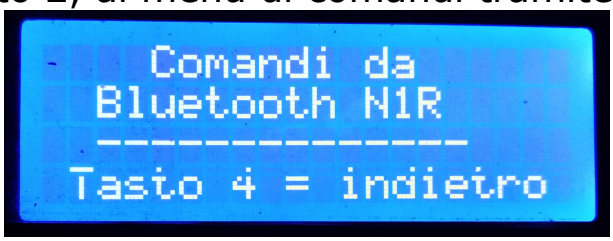
- premere il tasto 2 per inviare un segnale di "stop". Sul Display della N1Ltc apparirà la scritta "invio fine gioco fra:". Alla fine del conto alla rovescia il segnale verrà inviato a tutte le repliche lasertag accese e la partita avrà inizio.



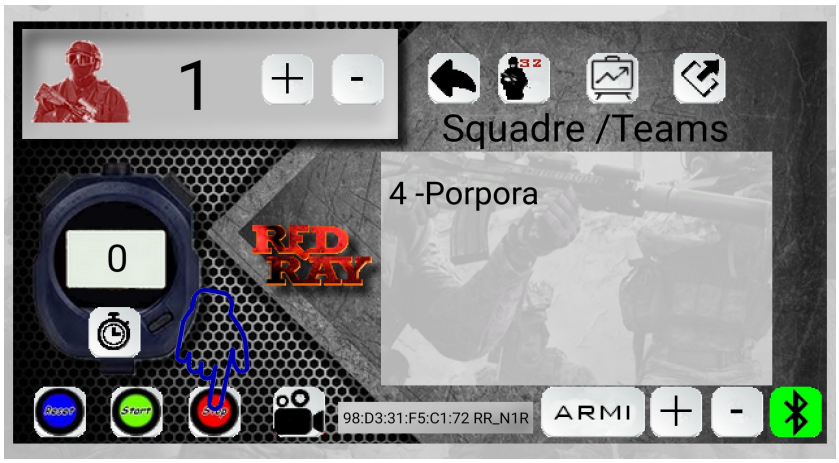
b) Per inviare fine partita tramite la N1app effettuare le

seguenti operazioni:

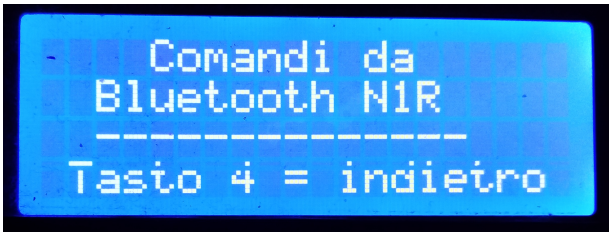
- Dal menù principale della n1LTC accedere ,premendo il tasto 2, al menù di comandi tramite Bluetooth



- Cliccare sul tasto "Stop " e sul display della N1Ltc apparirà la scritta " ricevo comandi bluetooth invio fra:" con un conteggio alla rovescia al termine del quale il comando di "finge gioco" verrà inviato a tutte le repliche lasertag accese.

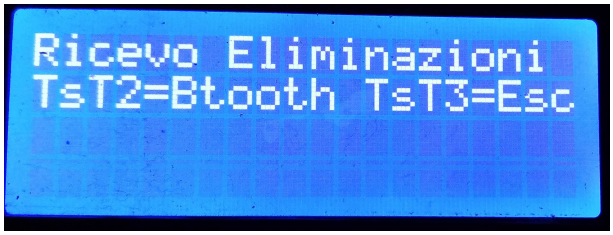


c) Per partite a tempo preimpostato, il fine gioco verrà inviato a tutti i fucili allo scadere del tempo sul cronometro. La N1Ltc deve essere nella modalità ascolto del bluetooth.



Nel caso in cui ci si trovi nella modalità di "ricevi eliminazioni" in tempo reale premere e tenere premuto

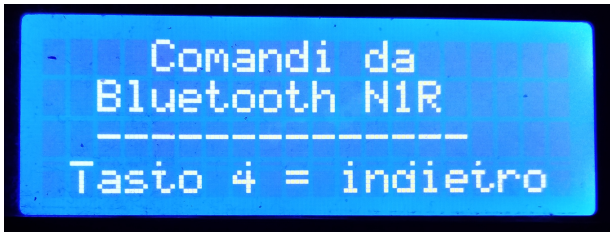
il tasto 2 per accedere immediatamente prima dello scadere del tempo al menù di “comandi da Bluetooth”



1.6. Fine della partita -scarico delle statistiche-

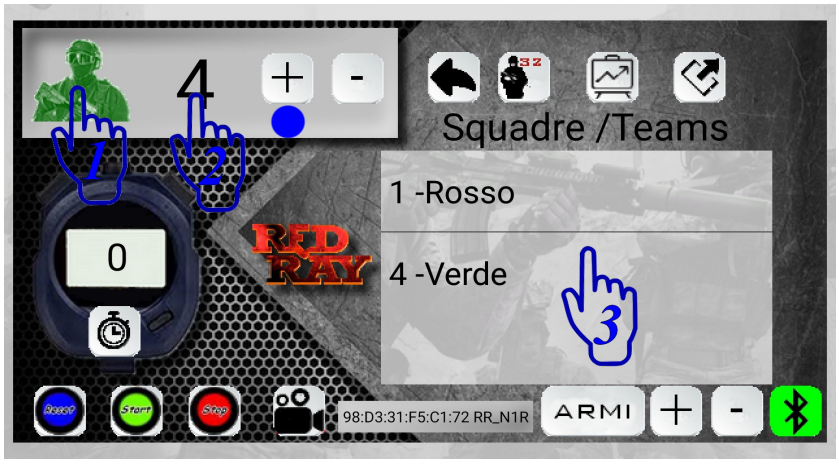
a) Per scaricare le statistiche memorizzate da tutti i fucili eseguire le seguenti operazioni_

- Dal menù principale della n1LTC accedere ,premendo il tasto 2, al menù di comandi tramite Bluetooth

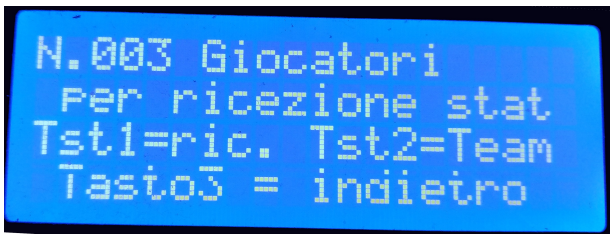


- accedere alla pagina di gestione delle squadre tramite nella n1app e cliccare su invio lista giocatori.Da ricodare che la lista giocatori rimane sempre memorizzata e quindi se in fase di preparazione della partita si è organizzato le squadre, la lista così preparata potrà essere inviata direttamente alla N1Ltc

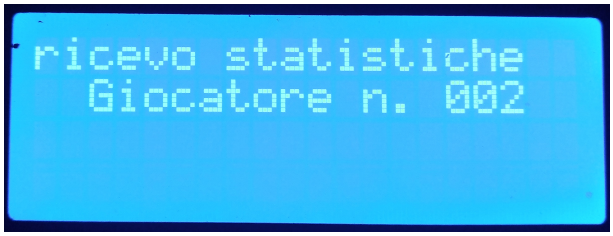




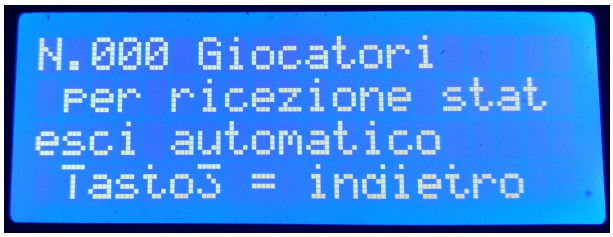
- Sul Display della N1Ltc apparira la scritta che indica il numero di giocatori inseriti nella partita.



- Premendo il tasto 1 la n1Ltc inizierà ad interrogare ciclicamente tutti i fucili per scaricare le statistiche e l'operazione continuerà fino a quando non avrà scaricato le statistiche da tutti i fucili o si sarà tenuto premuto il tasto 3

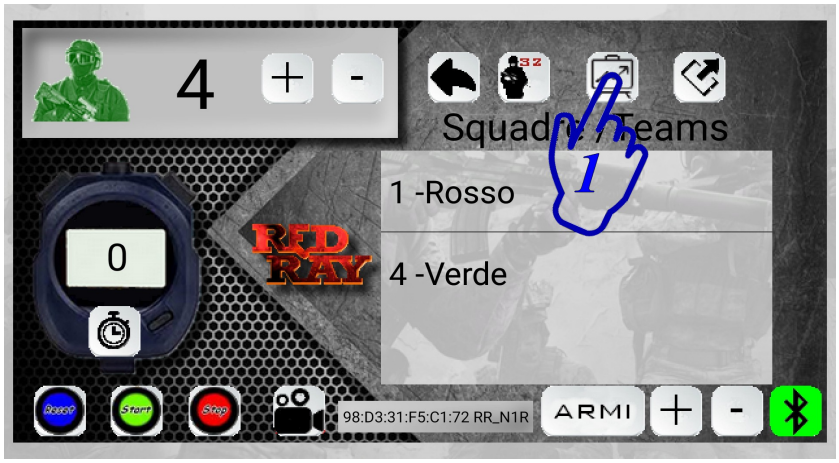


- una volta scaricate le statistiche di tutti i fucili sul display della N1Ltc apparirà la scritta



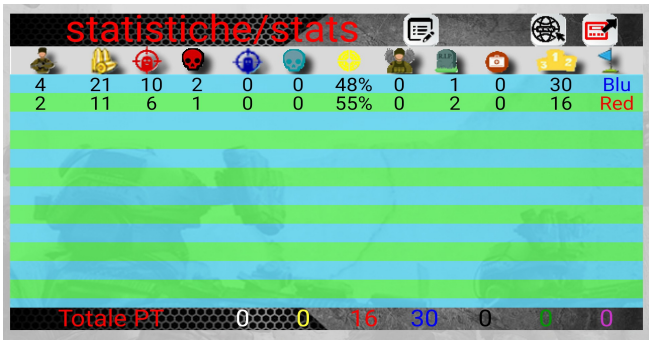
premendo il tasto 3 torneremo al menù di "comandi da Bluetooth"

- dal menù di gestione squadre della n1app premere su 1 per accedere alla schermata di visualizzazione delle statistiche



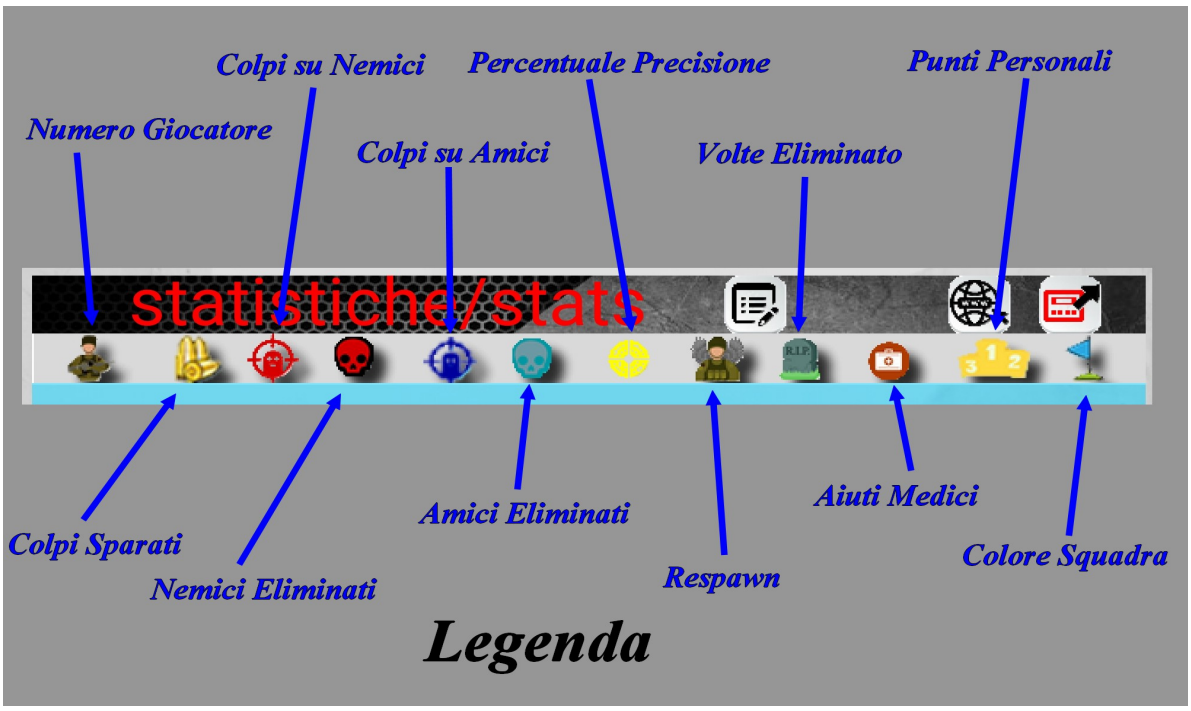
- premendo a questo punto su 2 otterremo la visualizzazione delle statistiche dopo qualche secondo.





- I punti personali vengono calcolati secondo questo calcolo :
  +1 punto per ogni colpo a segno su nemici
  +10 punti per ogni avversario eliminato
  -1 punto per ogni colpo su un compagno
  -10 punti per ogni compagno eliminato
  -5 punti per ogni volta che si ritorna in gioco -respawn-

inoltre la squadra guadagnera 20 punti aggiuntivi per ogni aiuto medico che il medico ha effettuato su un altro giocatore ferito.
I punti totali di una squadra saranno la somma dei punti personali di tutti gli elementi che la compongono più 20 per ogni aiuto medico portato ai compagni dal medico e più 20 punti per ogni bandiera conquistata dai compagni.



Per l'invio delle statistiche al server www.lasertag.it cosnultare il manuale della N1app